特報

RPGの楽しみ

シャイニング

戦闘シーンをすみずみまで紹介

毎月情報を公開している『シャイニング&ザ・ダクネス』。

今月はRPGを構成する上での重要な部分の一つである「戦闘」を紹介する。

なんといってもあの「ドラクエ」を作った人たちが考えた戦闘シーンだけにいろいろと工夫がしてある。あとで、説明するが戦闘シーンでの操作性は今までのRPGの中でも最も優れていると思う。誰でもあっという間にすんなりとコマンドが入力できるようになっているのだ。

他にもこのゲームは戦闘シーンだけで様々な試みをしているぞ。

初公開の戦闘画面だ!

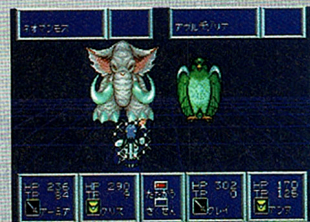
モンスターもいろいろ登場

パーティの力を合わせて目の前に立ちはだかる、手強いモンスターをやっつけていこう! そうしてキャラクタは強くなっていくのだ

コマンド戦闘のよさ

この『シャイニング&ザ・ダクネス』は戦闘にコマンド式を取り入れている。やはり『ドラクエ』を作った人達だから、と思う人も多いはずだ。だが、RPGの戦闘は実際に自分を操作して敵をやっつけるアクション式よりも自分の視点で敵キャラを見ることのできるコマンド式の方が感情移入はできるはずだ。まあ、アクションの方がいいと言う人もいるだろう。そんな人もぜひこのゲームの戦闘を体験してほしい。視覚的効果抜群のグラフィックとウィットに富んだメッセージできっとこの戦闘シーンに病み付きになる。

コマンド式

コマンド戦闘のよいところはじっくりと綿密な作戦を立てられるところ。出現してきた敵の攻撃力や防御力などのパラメータを計算に入れ、主人公は強そうな敵を攻撃し、僧侶が魔法で相手をくい止める。と、いった細かい作戦を実行できるのが、何よりも魅力なのだ。

コマンド式の戦闘シーン。代表作は「ファンタシースターII」

アクション式

アクションの戦闘はリアルタイムで戦闘がおこなわれるため、非常にあわただしい。敵が出現すると、すぐさま戦闘に入るためダメージを受けやすい。だが、コマンド式よりもビジュアル面で優れている場合が多く、魔法を使ったときのグラフィックなどは見どころの一つだろう。

あわただしく戦うアクション式。代表作は『ソーサリアン』だ

『メガドライブ FAN』1991 年 1 月号掲載

戦闘シーンを紹介しよう！

&ザ・ダクネス

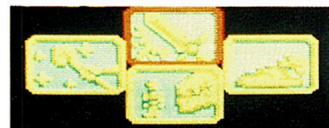
発売日	91年3月	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	ロールプレイング
価　格	未定	継続機能	バッテリーバックアップ
容　量	8M	モデム対応	――――

これが新しい戦闘シーンだ！

ここでは今回公開された『シャイニング&ザ・ダクネス』の戦闘シーンで新しい事をしている部分に注目して取り上げていこう。

とにかくいろいろと考えられていて、ゲームをプレイする人にとてもわかりやすく、楽しめるように作られているぞ。

操作が楽チン

まず、操作性。これが非常に良い。それは何故か？　下の写真を見てほしい。これが戦闘コマンドの表示グラフィックなのだが、何故こんな位置に置かれているか。それはコマンドがそれぞれ方向キーの上下左右に対応しているのだ。だから敵と遭遇して戦いたければ上を押せばいいし、強そうな相手だから逃げたいと思えば下のキーを押せばいい。この方向キーにコマンドを割り当てたというのはとても画期的だ。これなら短時間で操作を覚えることができる。たったこれだけのことでとても戦闘が楽しくなる。

⇧誰でも簡単に戦闘にのめりこむことができるぞ

⇧方向キーに対応しているコマンド

ステータスの色に注目

画面の上に表示されているパーティのステータス。これにも仕掛けがしてある。HPが減ってくると表示が青から黄色に変わる。そしてHPが0になるとステータス表示が真っ赤になってしまう。こんなところにも視覚的な効果をうまく使っているわけ。

⇧信号みたいなんていってられないぞ。すでに主人公は死んでしまっている

モンスターが動く！

戦闘シーンの華といえば、敵役のモンスターたち。このゲームにでてくるモンスターたちは戦闘時に動くのだ。

臨場感たっぷりの場所でうごめくモンスターたちと熾烈な戦闘を展開するなんて、考えただけでもうれしくなるね。

さらにモンスターは空に舞っているやつにはちゃんと影があったりしてグラフィックもとてもリアルというか現実感を出している。このゲームのコンセプトは体感RPGだからこういうところでもプレイヤーにこの世界を体感させてくれるのだ。

また、戦闘で敵を選択するとそのグラフィックの下にその敵の名前が表示されるのも新しい試みだ。早く実際に戦いたいね。

⇧こんなやつも動く！

⇧とにかく迫力満点の戦闘シーン。現段階では魔法のグラフィックは入っていないけど、最終的にはド迫力の魔法のグラフィックも入る予定だ

戦闘シーンに次々と登場する敵キャラを紹介

戦闘シーンで登場するのは個性豊かなモンスターたち。頭の良い奴や魔法を使う奴など、その種類は実に様々だ。

また、その姿もファンタジーの世界ではすでにお馴染みの者もいれば、ちょっと毛色の違うエイリアンのようなヤツ、笑いを取れるような変なヤツと多種多様だ。戦う相手に不足はないね。

⬆次々と迫り来るモンスター軍団。その数はいったい何種類いるのだろうか

ドラゴン

モンスターたちの中でもかなり強い部類の中に入るのがこのドラゴンだ。ファンタジーの世界にはいろいろな種類のドラゴンが存在するが果たして、『シャイニング＆ザ・ダクネス』の世界ではどうだろうか？

強敵なので遭遇してしまったときには慎重な判断が要求されるぞ。

ゴースト

ダンジョンでモンスターたちと戦い、残念ながら敗れさった冒険者たちの魂が、無念さのあまり天に召されずその場にとどまってゴーストとなる。

比較的集団で出現することが多いがそれほど恐れる相手ではない。だが、魔法を多少知っているようなのでなるべく早く倒してしまいたい。

死　神

ボロボロのフードを身にまとい巨大なカマを持つガイコツ。まさに、死の象徴ともいえる敵、それが死神だ。

もともと死神は死んだ人の魂を別の世界へ導くのが仕事だった。だが、生者の魂をも欲するようになったとき、彼らは恐るべき敵となったのだ。そのカマでパーティに襲いかかってくるぞ。

でか足

人の顔の下にすぐ足をつけて帽子をかぶせるとでか足になる。

一見、ひょうきんそうな姿に油断をしそうになるが、実はかなりの強敵。その名のとおりの巨大な足でパーティにガンガン蹴りをいれてくるぞ。集団で現れたときは、マーリンの攻撃魔法を頼りに戦おう。

エビルパテ

RPGでお馴染みのザコモンスターはスライムだが、その『シャイニング＆ザ・ダクネス』版といえるのがこのエビルパテだろう。

ブニョブニョとした体でパーティを攻撃してくる。ザコといってもパーティのレベルが低いときに集団で現れると苦戦するぞ。何事も慎重に行うべし。

オーク

従来、ファンタジーの世界ではオークは人と豚の合いの子という設定で登場してきた。『シャイニング＆ザ・ダクネス』でもグラフィックを見るとそんな感じがわかる。

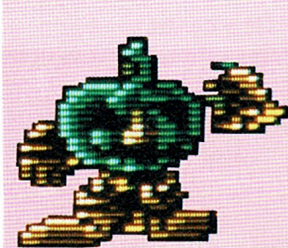
オークには多少なりとも知性があるので武器や防具で武装している。うっかりしていると痛い目を見そうだ。

パンプキンヘッド

カボチャに目と鼻と口をつけて両手両足をはやしているのがパンプキンヘッド。とてもユーモラスなモンスターだが、油断して笑っていると、その手に持っているナイフでザクッとやられるぞ。見かけどおりそんなに強いとは思えないが、１度に登場してくる数が多目なのであなどれない。

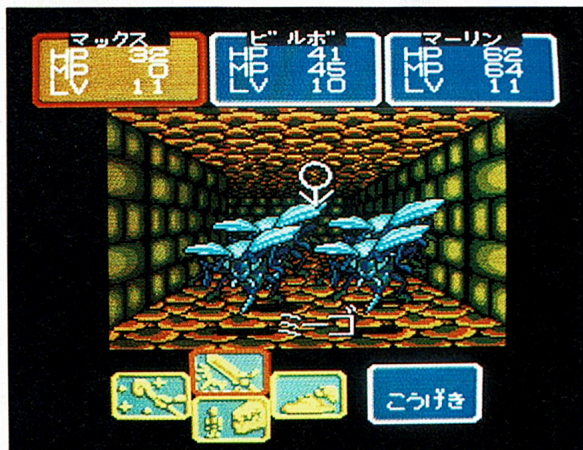
ミーゴ

このミーゴはでか足と同じ「シャイニング＆ザ・ダクネス』のオリジナルモンスター。

名前は宇宙から来た生物のようだが、外見はどちらかというと昆虫のようだ。群れをなして登場し、ユラユラと動くのはちょっと気味悪いぞ。ダンジョンではあまり会いたくない敵だ。

スケルトン

ゴーストがむくわれない戦士の魂なら、このスケルトンは戦士の骨そのものが襲ってくると考えればいいだろう。１度死んで、再び蘇ってきたモンスターだけに死への恐怖心がないところがスケルトンの強さだ。また、オークのように武装もしているのでなかなか手強いモンスターといえる。

3人パーティの役割を覚えよう

主人公率いるパーティはそれぞれ役割分担が決まっている。メンバーには万能のキャラクタはいないから、それぞれの苦手な分野をカバーしあって戦うのが戦闘の基本。助け合いの精神がパーティを育てることになる。

↑1人でもパーティが欠けると、極端に戦闘のバランスが崩れて苦戦してしまうぞ
↑パーティがそれぞれの役割をキチンと守っていれば、戦闘ではさして苦労はしないだろう

治癒魔法はおまかせ・ビルボ

ビルボも主人公のように、高名な僧侶のもとで修行を続ける新米僧侶。傷ついた仲間を助ける治癒の魔法を得意としている。

武器を使っての攻撃もそこそこ期待できる。パーティーの戦闘に守りにと活躍するぞ。また、回復魔法の他にも攻撃の魔法も少し使うことができる。

↑さて、ビルボの出番だ。どの魔法をかけてあげようかな

ヒール
ヒールは傷ついた体を癒してくれる魔法。レベルが上がると回復する量も上がる。

エビルブラスト
僧侶でも使える攻撃魔法がこのエビルブラスト。邪悪な心を持つ敵にダメージを与える。

シールド
仲間が強敵にダメージを受けているときはこの魔法をかけて防御力を上げてやろう。

戦闘のスペシャリスト・主人公

主人公は王宮で新米の騎士としてせっせと修行を積んでいる。したがって剣の扱いにもなれているわけだから、戦闘はお手のもの。当然、戦闘シーンでもパーティを引っ張るリーダー的存在だ。

強力な武器と強力な防具を装備でき、肉弾戦専門だ。魔法は使うことができないから、強そうな敵と戦うときにはマーリンやビルボに魔法をかけて援護してもらうのがベストな戦い方だ。

とにかく主人公が死んでしまっては戦力がガタ落ちになってしまうので、ダメージを受けたらすぐに治してもらおう。

↑モンスターどもよ騎士見習いの主人公の攻撃を受けてみよ！

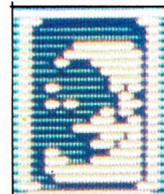
↑痛い痛い、やっぱり前衛の立場は辛いよな。殴られっぱなし

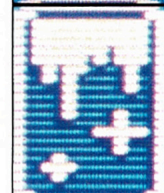
↑われらが主人公。パーティの中では一番武器の扱いがうまいのだ

派手な攻撃魔法を駆使・マーリン

エルフの少女マーリンは魔法使い。武器を使っての攻撃にはちょっと弱いけど、攻撃魔法を使わせたら彼女は強いぞ。強力な魔法なら何匹ものモンスターをまとめてやっつけることができてしまう。主人公を背後から援護してくれるわけだ。防具はいいものが装備できないから守ってあげよう。

↑攻撃魔法を使ってモンスターに挑む、美しきエルフの娘マーリン

↑どう？　私の魔法の威力は！

スリープ
数多くのモンスターが出現したらこの魔法で眠らせてしまうのが一番楽だぞ。

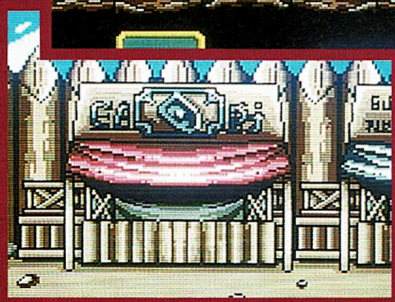
ブレイズ
フリーズの反対の性質を持つこの魔法は、モンスターに灼熱の炎をぶつけるのだ。

フリーズ
モンスターに強烈な冷気を浴びせる魔法。寒さに弱い敵には効果テキメンである。

スロウ
動きの素早そうなモンスターにはこの魔法を使おう。たちまち動きが遅くなるぞ。

特報

生活感溢れるストーム・サングの街の中を紹介しよう!

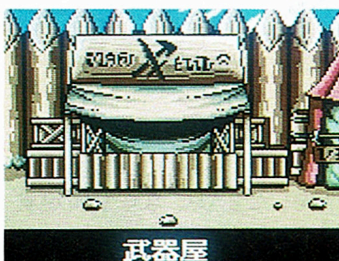
シャイニング&ザ・ダクネス

今月紹介するのはストーム・サングの街。今までのRPGとはひと味もふた味も違う街をクライマックスの人たちは作ってくれました。人々がそこで暮らし生活している感じがとても良くでているぞ!

発売日	3月25日	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	ロールプレイング
価格	未定	継続機能	バッテリーバックアッ
容量	8M	モデム対応	———

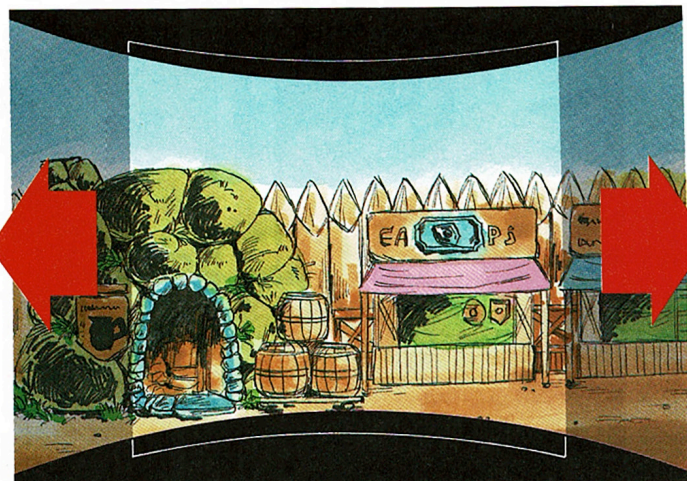
『メガドライブFAN』1991年2月号掲載

新しい技法を駆使した街を紹介しよう

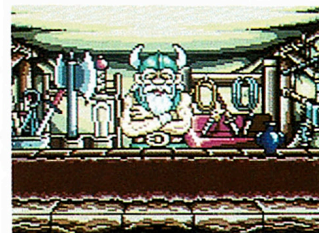
今回メインで紹介するのはストーム・サングの街について。

人々が生活する街には主人公が求める情報もいっぱいあるし、自分の装備を整えるのも当然この街の中でおこなう。クライマックスの人たちの作ってくれた街には普通のRPGには考えられないような仕掛けがいっぱいあるんだ。

これがストーム・サングの街だ

街の画面は左右にスクロールする

このゲームに使われている街の中の移動方法はちょっと変わっている。街に入ると画面にはお店が表示されるが、これを方向キーで左右にスクロールさせて行きたい店を選ぶ。ようするに自分は街の中央にいてグルグル回っていると思ってくれればいい。実際に自分の視界に入るものしか見えてこないからとてもリアルに感じるはずだ。目的の店が来たらボタンを押せばその店の中に入ることができる。こんな街の移動の方法なんて見たことないでしょ。まさに『シャイニング&ザ・ダクネス』ならではだね。

このイラストで画面の雰囲気がわかるかな。実際に見えるのは街の一部分だ

街の中まで「体感」できる

このゲームの重要なコンセプトである「体感RPG」。この街の中でもそれはしっかりと考えられている。まず、最初に紹介した街の移動方法。自分の姿はあくまで表示せず自分がそこにいると仮定した視点を設定する。しかも、それが左右に動くので臨場感バツグンだ。さらに、「体感」させてくれるのがこの街に住んでいる人たち。酒場でたむろしている奴らやお店の店員などがとても人間くさい。話し方や喋るときのしぐさがとてもいい雰囲気をだしている。街に来るということが、ただ単に装備の充実や体力の回復をはかるだけでなく、そこに生活している人々との接触が楽しみになってくるんだ。こうなるともう『シャイニング&ザ・ダクネス』の世界にドップリはまってしまっているね。まさにこのストーム・サングでの生活を「体感」しているわけだ。キミも住みたい？

武器屋のおっさん。この人も実にいいキャラクターを持っている

実に多くの人々がたむろする酒場

これは酒場を外から見たところ。石づくりなのがわかるね。樽とかあるし

で、中に入るとさまざまな種族が入り乱れて騒いでいる。酒場っぽい

街の写真をつなげて見ると

街は左右にスクロールさせることができることは説明した。で、今度は街の写真をつなげてみて実際の街の雰囲気を味わって欲しい。

下のつなげた写真ではストーム・サングの街の全ては写っていない。本当はもっと長くなるがスペースの都合でカットしてある。

これは教会。シンボルは十字架だね

これは街の出口。城か神殿へ向かう

街での情報収集と休息は酒場でとる

このストーム・サングの街の中でもっとも人との接触が多い場所それがこの酒場だ。ここは酒場と一緒に宿屋も経営しているから、傷ついた体を癒すのもここになる。とにかく、情報はここで手に入れることになるから人の話にはじっくりと耳を傾けた方がよさそうだね。ここで情報を掴んだら宿屋に泊まって一休みして、次の日に行動を開始するなんていうのがパターンになるかな。

酒場も左右にスクロールする

この酒場はパッと見は狭く感じるが実は2画面分の広さがある。酒場に入って方向キーを右に入れるとグーッと画面が右にスクロールして奥の方にいる人たちが見えてくる。当然その人たちにも話を聞くことができる。

さらに、右にスクロールしていくときに目の前を１本の柱が横切っていくのだが、これがとてもいい雰囲気を出している。本当にその酒場の中にいるような気にさせてくれるのだ。こういうさりげないところに気を遣ってくれるゲームは今までにそう無かったと思うぞ。作り手の、世界に浸って欲しいという気持ちの現れだろう。

ここは酒場に入ってすぐの場所

右を押せばスクロールするぞ！

色々な種族が集まっていて映画「スターウォーズ」の酒場を思わせるね

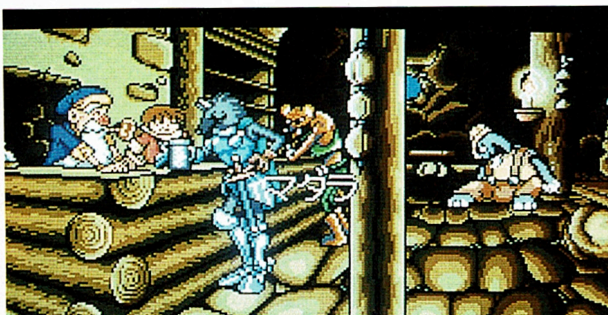
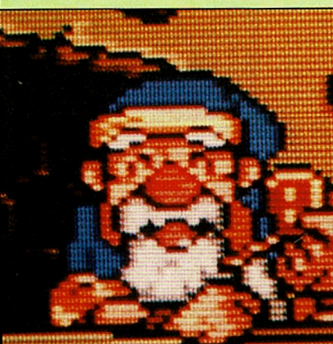
次々と豊富な情報が聞けるぞ

酒場での目的は、人と話をすること。目の前にいる人にドンドン話しかけよう。

カウンターの中にいる赤い鼻の年老いた主人は、なぐさめの言葉をかけてくれる。主人公の父親が神殿で行方不明になったのを知ってなぐさめてくれるのだ。主人の奥にいる女将や手前で飲んでいるアードウルフのハッシュは主人公のことを気にしていてくれる。が、ハッシュの後ろにいるネズミのような顔のマダラはどうやら主人公のことをあまり快く思ってないらしい。お酒に酔っているせいもあるがブツブツと愚痴をこぼしたりするぞ。他の人にも色々と聞いてまわろう。

酒場に入った主人公に最初に気が付くのは、やはりこの店の主人だ

父が突然行方不明になった主人公のことをいろいろと心配してくれる

店の中には主人公のことを良く思っていないヤツもいるぞ。マダラはどうやらその中の１人みたいだ

酒場に登場する面々

主人	女将	ハッシュ	マダラ
赤い鼻、白いあご鬚をたくわえた老人。夫婦でこの酒場を経営している	店の料理はこの人が作っているのだろう。ちょっと太めだが笑顔がいい	カウンターでグラスを傾ける片目のアードウルフ。主人公の味方かな	ハッシュの向こうで酔っぱらっている。主人公にからんでくるぞ

生活感あふれる雰囲気がただよう

この酒場は見てのとおりとても雰囲気がいい。木で作られたカウンター、石が敷詰められた床、柱に灯るロウソクなどグラフィックがとてもよく描きこまれているからだ。実際、この酒場を見るとこのままアドベンチャーゲームの１シーンに使えてしまえるぐらいそのクオリティは高い。これだけ充実したグラフィックならゲームにガーンとのめり込めることができるだろう。

主人と話す客もいれば

床に座りこむ客もいる

この描きこまれたグラフィック！　そしてここにいる客はそれぞれが動く！　まさに体感ＲＰＧ

歌う鳥もいる

酒場に入って注目して欲しいのはこの鳥のような生き物。こいつは片手に楽器を持っていて、自分の歌を聞いてくれないかと話しかけてくるぞ。取材のときはまだ歌ってくれなかったけど、とても楽しみだ。

早く歌声を聞かせてよ

宿屋としても使える酒場

最初に言ったとおりこの酒場は宿屋も兼ねている。では、どうやって泊まるのか。これはまずカウンターの一番左端を見てもらいたい。呼鈴があるのがわかるはずだ。これを押すと奥からお姉さんがスッと出てきて宿泊の手続きをしてくれるのだ。

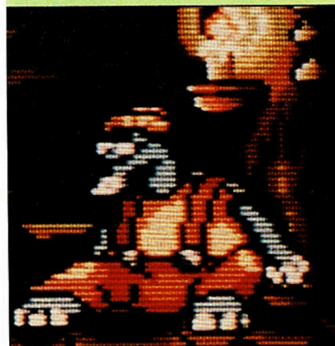
そして、グッスリと睡眠を取って一夜を明かし酒場に戻ってくると昨夜まであんなに騒がしかった酒場にはだれもいなくなっている。

これぞ、この世界で人々がキチンと生活している証拠。朝までお酒飲んでるヤツなんていないのだ。また今夜は別の話が聞けるのを楽しみにして宿を出よう。

これが呼鈴。宿に泊まるにはこいつを押さなくてはいけない。それでは押してみましょう

するとお店の奥から１人の女性が

スウッと来て手続きしてくれる

朝起きて酒場を見ると、もうみんな引き揚げているぞ

トールマン	チェスター	エータ	クシー
酒場の真ん中で座っている、年老いたカメ。グチをこぼしてくる	ハープを抱えている鳥さん。その喉が自慢。歌を聞かせてくれる	となりにいるのは兄弟か恋人か。酒場でも仲良く話をしているぞ	酒場に咲く花一輪。結構かわいい女の子。酒場にいるのは場違いか？

街にあるその他の施設を紹介する

前のページでは酒場についていろいろと紹介した。街にある他の施設について紹介していこう。

街には酒場の他に武器屋、防具屋、道具屋、教会などがあるぞ。物を売り買いできるお店に入ったときに表示されるコマンドを表で紹介しておく。これも方向キーの上下左右に対応してるから慣れると買い物もとても楽にできるようになるぞ。どのお店にいる人たちも生活感にあふれている。いろいろと細かい動作をしてくれたり、面白い話しをしてくれたりとお店の中でも退屈したりすることはないのだ。

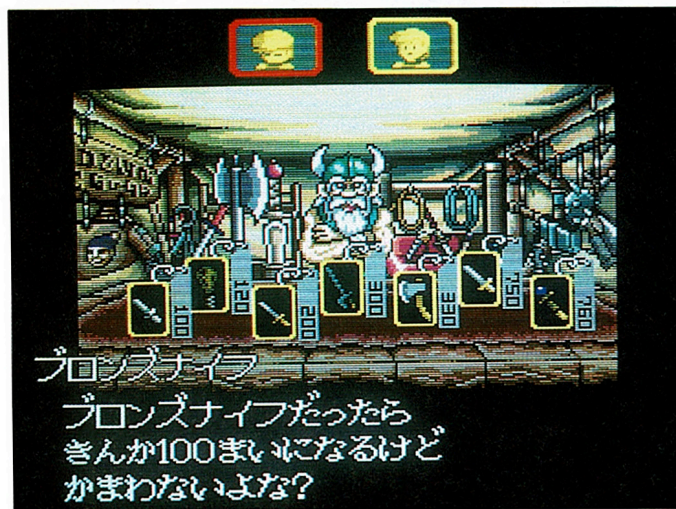
店内でのコマンド

品物を買う	持物を売る
店先に並んでいる品を購入するコマンド。当然お金も払わないとダメ	自分の持っている品を買い取ってもらうコマンド。売った品は店先に
掘り出し物	**店を出る**
店主に何か掘り出し物はないかと訪ねるコマンド。RPG初のコマンド	もう持ちきれないほど買い物したらあとはこのコマンドで店をでる

武器屋 ～戦闘での必需品～

ドワーフのおじいさんが経営する武器屋。このおじいさん見るからに筋骨隆々で昔はバリバリの戦士って感じ。腕なんか組んでお客がくるのを待ってるぞ。

売ってる品物は安物から高級品まで実にさまざま。パーティのそのときのレベルに合った武器を購入していこう。当然だが値段はそれなりにするぞ。

この武器屋の店主。その腕の筋肉がドワーフっぽく感じさせる

店内にズラリと並ぶ武器の数々。ちゃんと商品には値札が付いているのだ

店内でのかけひき

武器屋だけではなくてこれは全ての店に言えることだが、何回もお店に顔を出している内に店の主人に顔を覚えられて、買い物をすませたあとに「いい品があるんだけど、どう?」とかいって呼びとめられることがある。このとき出てくる品物は本当に掘り出し物が多いのでチャンスを逃さずぜひとも手に入れよう。

また、自分が店に売った品物はその店で売りに出されるので、後でもう一度欲しくなったときにはちゃんと買い戻すことができる。捨てるのがもったいないと思った物はどんな物でもいったんお店に売っておけばいいわけだ。とても便利なシステムだね。

さあ武器屋に来たぞ。今日は何を買おうかな?

ブロンズナイフねぇ。ちょっと高いような気もするなぁ

何! いい品物! それはちょっと気になるぞ。どれどれ見せて!

おじさんの後ろのグラフィックにも注目してね。描き込まれてるぞ

店主のドワーフに注目

この武器屋の主人は店に入ったときは腕を組んで目をつぶっているけど、買い物をしだすと突然カッと目を開くぞ。さらに買い物が終わって帰ろうとすると主人公たちを慌てて呼び止めたりもする。とてもいろいろな人間味溢れるパターンを持っているのだ。今までこんなに楽しく買い物をできるRPGは無かった。買い物も「体感」できるってことだ。

目をつぶって腕を組んでいる。ちょっと近寄り難い雰囲気だな

こちらに物を買う意志があるとみるや、ペラペラと喋りだすぞ

こんなびっくりした顔まで用意されている。パターンが豊富だ

残りの街の施設を見てみよう

残りの施設はサラッと紹介していこう。というのも、今回は取材時にまだ完成していなくてあまり見せてもらえなかったためだ。店の外観と中にいる人をお見せしていこう。

どの人たちも自分たちの商売を一生懸命がんばっている。酒場のように情報が入る場合もあるので用がなくてもこまめに店に出入りしよう。きっと、いいことが起こるに違いない。

⬆なんでも名前を表示するのは『シャイニング＆ザ・ダクネス』だけ

⬇お店もいろいろと用意されている。中には個性的な店主がいるわけだ

道具屋

長く冒険を続けていくために必要なアイテムをいろいろと売っているお店。店員はかわいい女の子。冒険には絶対必需品のアイテムの数々を販売してくれるぞ。

代表的な品として、体力が少なくなったときに使う薬草、モンスターとの戦闘で毒を受けてしまったときに使う毒消し草などがあげられる。

ダンジョンの探索へ行く前にはいろいろと買いあさっておこう。そうすれば美人のお姉さんにも顔を覚えられるしね。掘り出し物も結構あるから行くたびにしつこく訪ねよう。

⬅この子がこの店の店主。可愛い笑顔を振りまいてくれるぞ

⬆これは道具屋の外観。看板にはヤカンのようなマークが付いてる

防具屋

ダンジョン内でのモンスターとの戦闘で敵の攻撃から主人公たちの身を守る防具を販売するのがこの店だ。店主は普通のおじさん。

防具の充実がパーティを救うということはよくあるから、ケチケチしないで、出来るだけ優れた防具を買っていこう。特に魔法を使う人たちはダメージには弱いので主人公よりもランクの高い防具を買ってあげよう。せっせとお金を貯めなくちゃいけないね。

⬆防具屋の看板には盾のマークが入っている。わかりやすいぞ

⬆ここで防具を揃えておかないと、後で困るかも知れないぞ

教会

霊験あらたかな神父があなたを待っているのが、教会だ。

中に入ると美しいステンドグラスをバックにして神父が立っている。手にはキチンと聖書を持っているぞ。この教会ではモンスターたちと戦って死んでしまった仲間の復活をすることができる。仲間の復活にはやはりお金がかかる。なるべくお金のかからないようにしたいものだね。

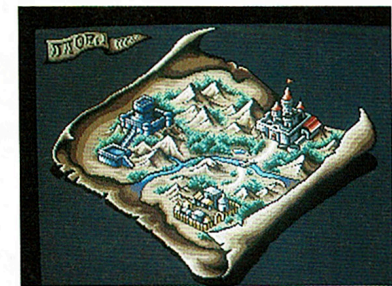
仲間の復活の他にモンスターの毒などに犯された人たちも救けてくれるぞ。

⬇中には神父さんがいる

⬆こぢんまりしてるが立派な建物

出口

街を出てマップモードにいくのがこの出口だ。街にきたときは入り口になる。実はこの街にはこの出口の他にもう１つ遠くに城が見える封鎖された出口がある。これは今のところなぜ封鎖されているかまったくの謎。過去になんらかの理由があったと思われる。いったい何が？

⬆出口でもあり、入口でもある。遠くには青い空と山しか見えないね

⬆出口から出るとこの画面になる

謎の店

今回の取材ではついに明かされなかった謎の店がこれだ。ピンク色のテントのような物の店だが、中にはどんな人物がいて、しかもどんなことをしてくれるのかは今のところ確認が取れない。店の雰囲気からすると占い師でも中にいそうではあるが。果たして？

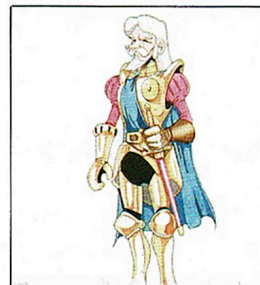
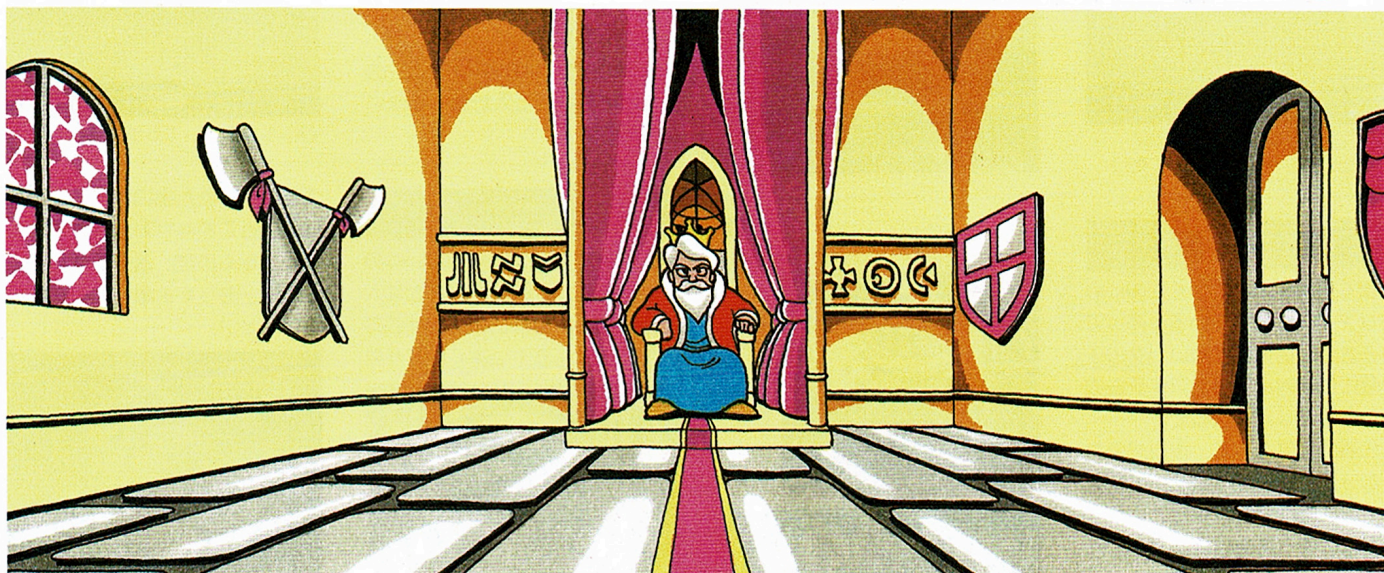
⬇武器屋と酒場の間に挟まれてひっそりと建つこのテントのようなものはいったいなんだろう。気になるぞ

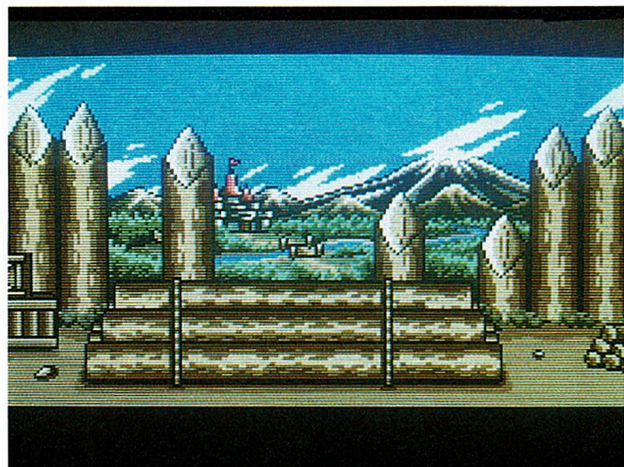
街の外へ出て見ると

ストーム・サング城

今回取材にセガにうかがったときに街以外にも行ける場所があったので紹介しよう。

まずはこの国の象徴でもあるストーム・サング城。取材に行った段階ではまだ城の謁見室しかできておらず、しかも登場人物は一人もいないという状況だった。下にあるイラストはそのストーム・サング城の内部の写真を元に編集部で起こしたもの。王様しかいなくてちょっと寂しいけど実際のゲームではきっと王宮騎士のトリスタンもでてくるだろう。

◀この城を治める善王・ストーム・サング。意外と若そう

◀王直属の騎士団も当然この城で生活しているはずだ

街から他の場所へ移動するには

通常マップ画面の移動の仕方が判明した。街を出ると、ストーム・サングのマップ画面になる。最初に自分がいる場所が光るので、それを次に行きたい場所、ストーム・サング城か神殿に移動させる。そしてボタンを押せば次の瞬間に主人公は目的の場所へ着いてしまうという仕組み。いたって簡単な移動システムになっているのは、ゲームの本質に関わらない部分で余計な苦労をさせないためだろう。

◀ここが謎の封印されている場所。遠くには橋が見え、さらにその先にはストーム城が見えるね

移動場所は本当に3カ所か？

今のところ主人公たちが移動できる場所というのが、ストーム・サング城、ストーム・サングの街そして神殿の3つだけだ。

⬆これは冒険の舞台になる神殿だ

⬆王様に会えるストーム・サング城

だが、本当に冒険の場所はそれだけなのだろうか？　8メガの大容量を誇るこのゲームが3カ所しか移動できないのだろうか。マップ画面をよく見ると、中央部には森が茂り、上の方には山々が連なっている。パーティがモンスターたちと戦う場所が神殿だけというのもちょっと怪しくないだろうか？　これは推測だが、まだ他にも冒険する場所がどこかにあるのではないだろうか。きっとクライマックスの人たちはとてつもない冒険の舞台を用意してくれるはずだ。

⬆情報と装備を整えることができる街。にぎやかな場所だ

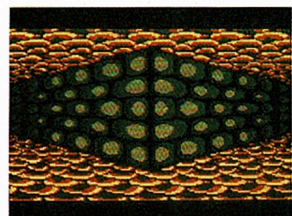
より明らかになったダンジョン内を紹介

先月号で戦闘シーンを紹介したが今回はさらにバージョンアップしたダンジョンの中と戦闘シーンを追加して紹介しよう。

毎回取材に行くたびにもの凄い勢いでゲームが仕上がって行くのを目の当たりにしてさすがに筆者も驚きの色を隠せない。本当にクライマックスの人の開発は早いぞ。

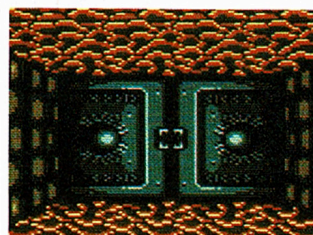
さて、今回のダンジョン情報はどんなものが飛び出るか！

ダンジョンに宝箱が登場

ダンジョン探索のお楽しみといえば不気味なモンスターと戦ってキャラクタを成長させることと、ダンジョンのあちこちに放置されている宝物を見つけることだろう。今回はダンジョンに宝箱を見つけることに成功した。いったい何が入っているのかは今の段階では不明だが、きっと貧乏なパーティを満足させるお金やアイテムが入っているのだろう。早く実際にダンジョンを探索して金銀財宝を手に入れたいね。

ん、そこの角が怪しい

あれっ!? 宝箱がない？　実はまだ宝箱は開発中で画面は出せないそうです。期待させてゴメン！

ダンジョン内の扉の開け方は？

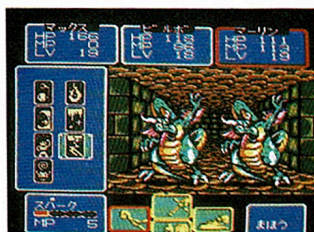
今までダンジョンの中の扉は前までいけば自動ドアのように開いてくれた。だが、今回の取材時にはもう扉は開いてくれなかった。どうやら扉を開けるにはなんらかのアイテムが必要になるらしい。いったいどこで手に入れるのか。また、どんな物かは今のところまったく謎に包まれている。

目の前にバーンと登場した扉。どうやったらこれは開くのだろう

魔法のビジュアルが完成した

戦闘シーンでマーリンの使う魔法「スパーク」のグラフィックが完成したぞ。

写真を見てくれればわかると思うけどとても派手に魔法がさく裂してるね。

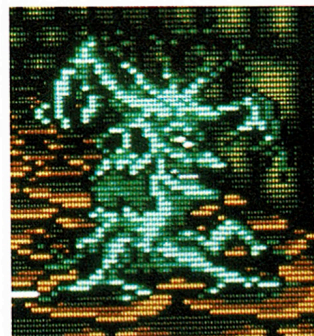
しかも魔法のレベルが上がれば上がるほどこのグラフィックはさらに派手になっていく。最強のレベル4になるともう敵なんか全滅するんじゃないかと思うほどグラフィックはド派手になるぞ。

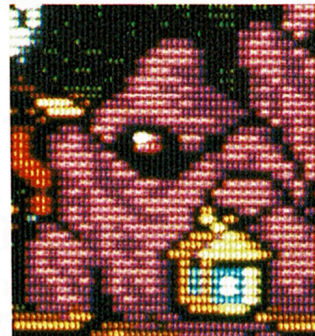
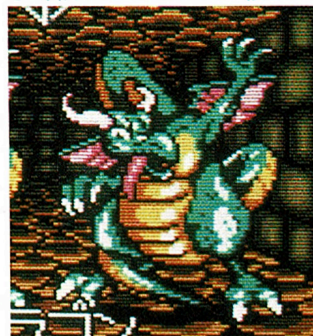
こうなると早く別の魔法のド派手なグラフィックも見てみたいよね。これは早ければ次号で紹介できるかもしれない。さらにパワーアップする『シャイニング&ザ・ダクネス』に期待してくれ。

モンスター登場！　早速覚えたマーリンの魔法「スパーク」を使おう

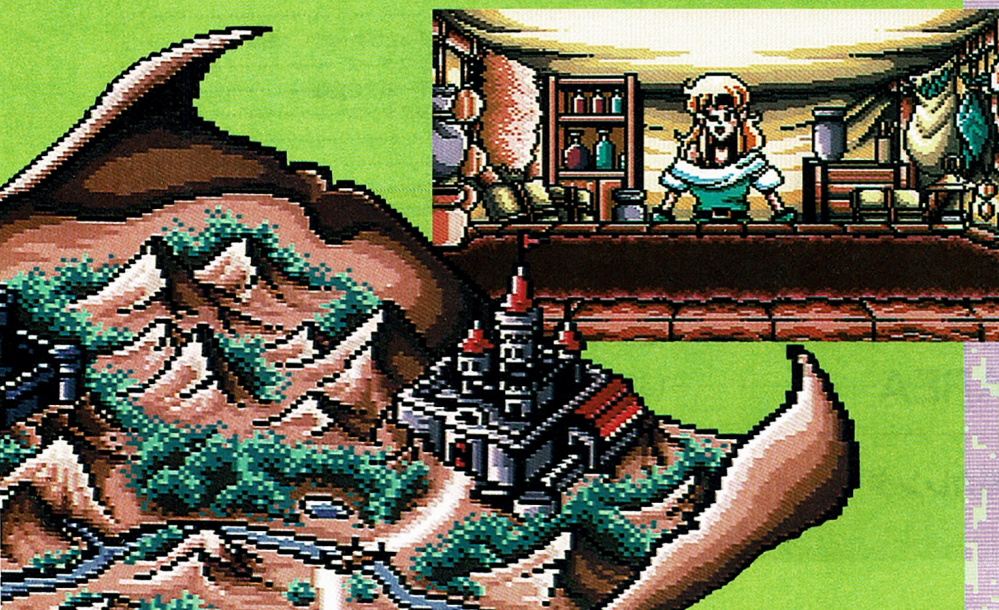
ビシッと敵に稲妻が落ちているのがわかる？　なかなか凄いぞ！

レベルが上がるとさらに派手に！

新たに加わったモンスター

先月号でも何体かのモンスターは紹介した。今月もダンジョンで見かけた新しいモンスターを紹介しよう。見ただけではわからないけど実際に戦ってみると、モンスターたちは結構強いぞ。ただ単にこちらとのレベルが合わないということではなくて頭がいいやつが多いということだ。特に魔法を使うモンスターには要注意。自分たちの魔法も強力なら敵の魔法も強力。魔法を使うモンスターはまっ先にやっつけよう。

緑色の木のような奴が怪物のバーサーカーだ。戦闘力は高そうだぞ

ファンタジーの世界では絶大な強さで知られるドラゴンが登場！
数々の魔法を駆使する強敵のレイス。油断していると死ぬぞ。

今月はド派手な攻撃魔法のビジュアルを紹介しよう!

シャイニング&ザ・ダクネス

発売まであと2ヵ月を切った『シャイニング & ザ・ダクネス』。今月は魔法とストームサングの街を中心に紹介していく。大迫力の魔法のビジュアルに驚いてくれ！

発売日	3月29日	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	ロールプレイング
価格	未定	継続機能	バッテリーバックアップ
容量	8M	モデム対応	――――

『メガドライブ FAN』1991 年 3 月号掲載

いよいよ完成の迫ったS&D

発売を3月末に控え、いよいよ完成の近付いてきた『シャイニング&ザ・ダクネス』。

今回は編集部に届いたサンプルロムで街と魔法に重点を置いて紹介していく。特にグラフィックを駆使した魔法のビジュアルにはかなり気合が入っているぞ。

⬆いよいよ冒険への扉は開かれる！

壮大な物語は1人の老人から始まる

編集部に届いたロムをプレイしてびっくりしたのが、最初に登場するおじいさん。電源をいれるとまず最初に大きな本を抱えてイスに座っているのが目に入る。こちらに気づくとスクッと起きあがって話しかけてくるぞ。

このおじいさん、実はゲームに入るまでの案内役のような人。要するに名前の登録やセーブするファイルの複写や消去などをしてくれるわけだ。普通のRPGなら形式的にさっさと済ませてしまうような場所でもこのゲームだとこんなに楽しくなるんだぞっていう自信をいきなり見せつけられたって感じがした。

このおじいさんにプレイヤーの名前を登録すると、キミの心はビルボやマーリンのいるストームサングへと飛んでいくのだ。

⬇電源をいれるとこのおじいさんが出現する。いったい何者だ？

⬆腰かけていたイスからゆっくりと立ち上がるさまは当然アニメする

⬆このおじいさんの頭の中の「最初」を選べばゲームはスタートするぞ

オープニングも少し見せるぞ

おじいさんのもとからストームサングへと飛んだキミの心は、この世界の1人の少年の中に入る。仮に、その少年の名をマックスとしよう。そう、マックスはこの国の中でももっとも信頼を得ている円卓の騎士モトレードの息子であり、王女と一緒に消息を絶った父を捜しに行くためストームサング王に謁見している最中なのだ。

古の神殿で消息を絶った王女を捜しに行きたいというマックスの願いは王に聞き入れられて、装備を整えられるだけのお金をもらう。街に行き装備を整えて城に戻ってくると突如王の目の前に巨大な黒い影が現れ、こうつぶやいた「私は大魔道士メフィスト…」と。

⬆とうとうストームサングの国へ来ることができた。あぁ、感動

⬆王様を中心に左右に並ぶ城の実力者たち。王の側には大臣がいる

⬆突如目の前に現れた魔道士メフィスト。王女クレアをさらったのはこいつだ

回転と拡大もする

『シャイニング&ザ・ダクネス』には移動できる場所としてストームサング城、ストームサングの街、そして古の神殿の3つがある。今まで取材ではマップ画面で行きたい場所を選んでボタンを押せばその場所に行けた。が、編集部に届いたロムには恐るべき仕掛けがしてあった。なんと選んだ場所がグウィ〜ンと回転しながら拡大するのだ！　しかもちゃんと入り口をこちらに向けて近付いてくるという芸当までする。普通に作るだけでも凄いのにこんなことまでするとは制作スタッフ恐るべし。

城

➡

➡

街

➡

➡

これがストームサングの街の全容だ!

前号では一部分しか紹介できなかったストームサングの街をグルリと全部お見せしよう。こうして見ると意外と小さい街だというのがわかるね。だけど、この街で生活している人々はとても個性があって楽しい人ばかり。どの店に入っても色々な店主が出てきてくれるし、酒場に行けば一癖も二癖もあるようなやつらがたむろしてるぞ。そして、彼らとかわす会話の面白さも魅力の一つ。店の店員にしろ、酒場の客にしろ、とにかくいろんなことを喋ってくれる。特に酒場の客は行くたびにちょくちょく話の内容が変わるので街にきたら面倒くさがらずに顔を出しておいた方がいいぞ。

⬆わきあいあいとしている酒場。この街での唯一の娯楽施設って感じ

⬇でもってこれが酒場の入り口。岩造りの建物がいい雰囲気をだしてる

教　会

教会には神父さんがいてパーティに対していろいろ施しをしてくれる。モンスターとの戦いで傷口から毒が体に入り込んでしまった場合には解毒をしてくれるし、不幸にもモンスターに殺されてしまったキャラクタは蘇らせてもくれる。ただし、どの施しを受ける場合にもそれなりのお金が必要になる。かなり、カッチリしている神父さんである。

そしてこの教会でゲームのセーブをすることができる。ダンジョンから帰ってきたら忘れずにここへきてゲームをセーブしよう。

防　具　屋

パイプを手にもった妙に落ち着いたおじさんが店主を務めるのが防具の店である。

この店では鎧の他に盾、兜、そして少数だけど武器も売っている。ここで売っている武器は武器屋には売っていないものばかり。少し高価なので、レベルが上がってお金持ちになったら買いにきてみるのもいいだろう。

防具はキャラクタの命を守る大切なアイテム。お金を稼いだらぜひともいいものを買い揃えよう。

- ●木綿の服　80G
- ●毛織の服　200G
- ●布のローブ　250G
- ●毛皮の服　450G
- ●毛織のローブ　700G
- ●皮の鎧　700G
- ●鎖かたびら　1200G

道　具　屋

かわいい女の子が細腕1本で経営している道具屋。腕は細いけど性格は明るくて活発そうだ。お店に入ると、いきなりペラペラとシャベリだし、パーティをビックリさせてくれる。

店の中は冒険には欠かせない物ばかりがところ狭しと並べられている。オーソドックスな薬草、毒消し草。ダンジョンから帰還する天使の羽やダンジョン内のマップを見ることのできる知覚の実なんてのも売られている。神殿に向かう前に装備を整えよう。

- ●薬草　12G
- ●毒消し草　15G
- ●天使の羽　24G
- ●知覚の実　8G
- ●回復の実　100G
- ●気つけ薬　30G

武器屋

店の中でもヘルメットを頭にかぶっているドワーフのようなおっさんがこの武器屋の店主。

武器屋歴は大分長そうで、店に置いてある品物もなかなか良いものが揃っている。

さらにこのお店の常連になれば店の奥に隠してある数々の優れた武器も持ってきてくれるぞ。値段は張るけどそういう品物は当然ながら性能がいいから、もし買える機会があれば取りあえず買っておいても損はないだろう。

●ブロンズナイフ　100G
●棍棒　120G
●ショートソード　200G
●ブロンズサーベル　300G
●ショートアックス　330G
●ミドルソード　750G
●パワースティック　760G

酒場

くつろぎの場所でもあり、情報収集の場所でもあり、体力回復の場所でもある酒場。店主は帽子をかぶっている小さなおじさん。コロッと太った女将さんとかわいい看板娘（？）の3人でこの店を経営している。

実に多くの人たちが集まるわけで、中には変なやつとか、面白いやつもたむろしているぞ。

酔っぱらいの横に座ってただそいつを見ながらお酒を飲んでるやつとか、自分の歌を聞いてくれといって自慢の喉を披露したがるばかでっかい鳥。さらにはグデングデンに酔っぱらって頭をふらふらさせている亀なんてのもいるぞ。宿に泊まって体力を回復させるには1人10Gを払わなければならない。3人なら30G必要だ。

出口

ストームサングの街に入ってきたときに最初に見ることになる物。遥か遠くの山々にまで道が伸びていて城や神殿まではかなりの距離があることが分かるね。教会と道具屋の間から遠くにストームサング城を見ることができる。こんな距離を一瞬で移動できてしまうのだからゲームの世界はいいね。

⬆果たして町の外には何が待つ

？の店

今月も沈黙を守るピンク色のテントのようなこの建物。武器屋と酒場に挟まれてとても窮屈な場所に立っている。今のところどういうヤツが店をだしているのかも何を売っているのかもまったくわからない。でも、きっと『シャイダク』の世界に面白くない店なんか無いはず、きっとビックリさせてくれるぞ。

⬆早く中を覗いてみたいね

個性的な店員たち

ストームサングの街の店員たちの表情は実に様々だ。お客に向かって愛想をふりまく子もいると思えば、ボケッとお客がくるのを待っている人もいる。また、普段むっつりとしていながら、突然ひょうきん（死語）になる人もいる。買い物に夢中になる前によーく、お店の人を観察してみてね。

⬆これは道具屋のお姉さん。いったい何に驚いているのやら

⬆わ～ぉ！　いつも冷静沈着なドワーフのおじさんもびっくり！

⬆この人はいつものんびりしています。防具屋の主人でした

これがストームサングの街の全容だ！

前号では一部分しか紹介できなかったストームサングの街をグルリと全部お見せしよう。こうして見ると意外と小さい街だというのがわかるね。だけど、この街で生活している人々はとても個性があって楽しい人ばかり。どの店に入っても色々な店主が出てきてくれるし、酒場に行けば一癖も二癖もあるようなやつらがたむろしてるぞ。そして、彼らとかわす会話の面白さも魅力の一つ。店の店員にしろ、酒場の客にしろ、とにかくいろんなことを喋ってくれる。特に酒場の客は行くたびにちょくちょく話の内容が変わるので街にきたら面倒くさがらずに顔を出しておいた方がいいぞ。

⇧わきあいあいとしている酒場。この街での唯一の娯楽施設って感じ

⇩でもってこれが酒場の入り口。岩造りの建物がいい雰囲気をだしてる

教　会

教会には神父さんがいてパーティに対していろいろ施しをしてくれる。モンスターとの戦いで傷口から毒が体に入り込んでしまった場合には解毒をしてくれるし、不幸にもモンスターに殺されてしまったキャラクタは蘇らせてもくれる。ただし、どの施しを受ける場合にもそれなりのお金が必要になる。かなり、カッチリしている神父さんである。

そしてこの教会でゲームのセーブをすることができる。ダンジョンから帰ってきたら忘れずにここへきてゲームをセーブしよう。

防　具　屋

パイプを手にもった妙に落ち着いたおじさんが店主を務めるのが防具の店である。

この店では鎧の他に盾、兜、そして少数だけど武器も売っている。ここで売っている武器は武器屋には売っていないものばかり。少し高価なので、レベルが上がってお金持ちになったら買いにきてみるのもいいだろう。

防具はキャラクタの命を守る大切なアイテム。お金を稼いだらぜひともいいものを買い揃えよう。

- ●木綿の服　80G
- ●毛織の服　200G
- ●布のローブ　250G
- ●毛皮の服　450G
- ●毛織のローブ　700G
- ●皮の鎧　700G
- ●鎖かたびら　1200G

道　具　屋

かわいい女の子が細腕１本で経営している道具屋。腕は細いけど性格は明るくて活発そうだ。お店に入ると、いきなりペラペラとシャベリだし、パーティをビックリさせてくれる。

店の中は冒険には欠かせない物ばかりがところ狭しと並べられている。オーソドックスな薬草、毒消し草。ダンジョンから帰還する天使の羽やダンジョン内のマップを見ることのできる知覚の実なんてのも売られている。神殿に向かう前に装備を整えよう。

- ●薬草　12G
- ●毒消し草　15G
- ●天使の羽　24G
- ●知覚の実　8G
- ●回復の実　100G
- ●気つけ薬　30G

武器屋

店の中でもヘルメットを頭にかぶっているドワーフのようなおっさんがこの武器屋の店主。

武器屋歴は大分長そうで、店に置いてある品物もなかなか良いものが揃っている。

さらにこのお店の常連になれば店の奥に隠してある数々の優れた武器も持ってきてくれるぞ。値段は張るけどそういう品物は当然ながら性能がいいから、もし買える機会があれば取りあえず買っておいても損はないだろう。

- ●ブロンズナイフ　100G
- ●棍棒　120G
- ●ショートソード　200G
- ●ブロンズサーベル　300G
- ●ショートアックス　330G
- ●ミドルソード　750G
- ●パワースティック　760G

酒場

くつろぎの場所でもあり、情報収集の場所でもあり、体力回復の場所でもある酒場。店主は帽子をかぶっている小さなおじさん。コロッと太った女将さんとかわいい看板娘(?)の3人でこの店を経営している。

実に多くの人たちが集まるわけで、中には変なやつとか、面白いやつもたむろしているぞ。

酔っぱらいの横に座ってただそいつを見ながらお酒を飲んでるやつとか、自分の歌を聞いてくれといって自慢の喉を披露したがるばかでっかい鳥。さらにはグデングデンに酔っぱらって頭をふらふらさせている亀なんてのもいるぞ。宿に泊まって体力を回復させるには1人10Gを払わなければならない。3人なら30G必要だ。

出口

ストームサングの街に入ってきたときに最初に見ることになる物。遥か遠くの山々にまで道が伸びていて城や神殿まではかなりの距離があることが分かるね。教会と道具屋の間から遠くにストームサング城を見ることができる。こんな距離を一瞬で移動できてしまうのだからゲームの世界はいいね。

⇧果たして町の外には何が待つ

?の店

今月も沈黙を守るピンク色のテントのようなこの建物。武器屋と酒場に挟まれてとても窮屈な場所に立っている。今のところどういうヤツが店をだしているのかも何を売っているのかもまったくわからない。でも、きっと『シャイダク』の世界に面白くない店なんか無いはず、きっとビックリさせてくれるぞ。

⇧早く中を覗いてみたいね

個性的な店員たち

ストームサングの街の店員たちの表情は実に様々だ。お客に向かって愛想をふりまく子もいると思えば、ボケッとお客がくるのを待っている人もいる。また、普段むっつりとしていながら、突然ひょうきん(死語)になる人もいる。買い物に夢中になる前によーく、お店の人を観察してみてね。

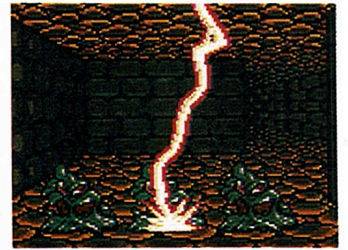
⇧これは道具屋のお姉さん。いったい何に驚いているのやら

⇧わ〜ぉ! いつも冷静沈着なドワーフのおじさんもびっくり!

⇧この人はいつものんびりしています。防具屋の主人でした

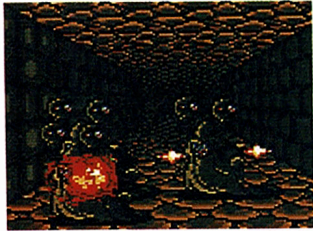
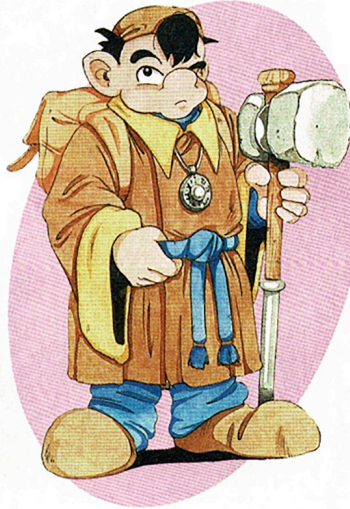
さあみてくれ！ これが魔法だ！

今回お届けする情報の中でも、『シャイニング＆ザ・ダクネス』の凄いというところが如実に現れるのがこの魔法のシステムである。何度も言ってきたがこのゲームの根本に流れるのは「体感」というコンセプトだ。それがこの魔法のビジュアルにも効果的に生かされている。特に敵を攻撃する魔法はそのビジュアルが大変派手で見応え充分。しかも魔法のレベルが上がる度に同じ魔法でもさらに派手になっていく。新しい魔法を覚えたらとにかく使ってみたいと思うようになるのは間違いなし。出てくるモンスターにはもうしわけないがここはガンガン魔法の餌食になってもらおう。

↓モンスター登場。魔法をかけるぞ

↑スパークが炸裂！ 痛そうだなぁ

僧侶系魔法　　使い手 ビルボ

ビルボは教会の神父の下で神の力を得る修行をしてきた。したがって敵を傷つける魔法よりも、人の命を救う治癒魔法の方が得意である。

ビルボが仲間に加わると今まで薬草に頼っていたHP回復がガンガンできるようになるのでとても助かる。また攻撃魔法も覚えることができるがその種類はやはり少ない。

↑ビルボにだって攻撃する魔法はあるんだぜ。どうだいこの威力！

魔法の名称	魔法の効果
ヘルブラスト	真空を巻き起こし、敵にダメージを与える。
アンチドウテ	毒を癒し、さらには眠り、麻痺も回復する。
ソウルスチル	成功すると敵の命を一瞬にして奪う死の呪文。
アンチスペル	成功すると、その敵の魔法の効力は失われる。
ヒール	味方のHP（生命値）を回復させる。
レイズ	死んでしまった味方を蘇らせる。
オブザーブ	持ち物を鑑定し、識別する魔法。
マインブレス	敬虔な僧侶が神に祈ると、天罰の力によって空気中に爆発が起こり、ダメージを与える。
クイック	戦闘中に味方の素早さを上げ、それにともなって受けるダメージが相対的に減る。

攻撃系魔法　　使い手　マーリン

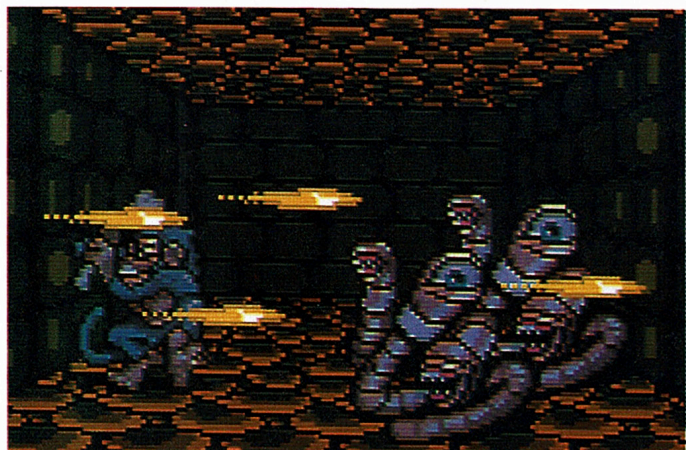
エルフの娘マーリンはとても勝ち気な魔法使い。とにかくケンカっぱやい彼女には攻撃魔法が数多く揃っている。攻撃魔法は治癒魔法に比べて戦闘シーンに登場するビジュアルが派手。ゴウゴウと燃え盛る炎や、グルグルと渦巻く冷気など、見応えある魔法が多い。レベルが上がるとさらに魔法は派手になっていくぞ。

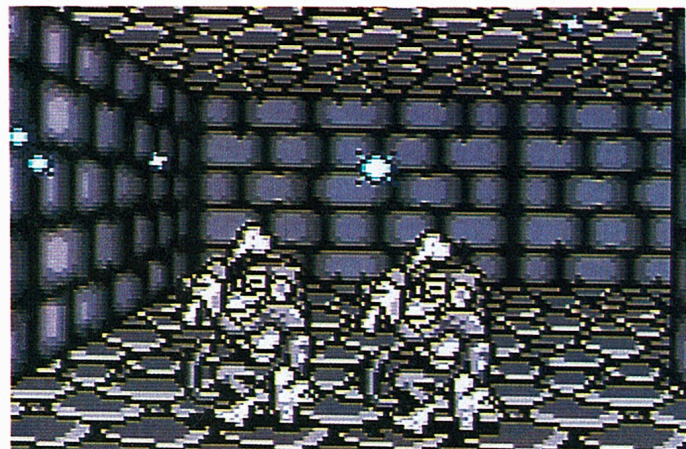
↑マーリンだって攻撃するだけじゃない。敵を眠らせることもできる

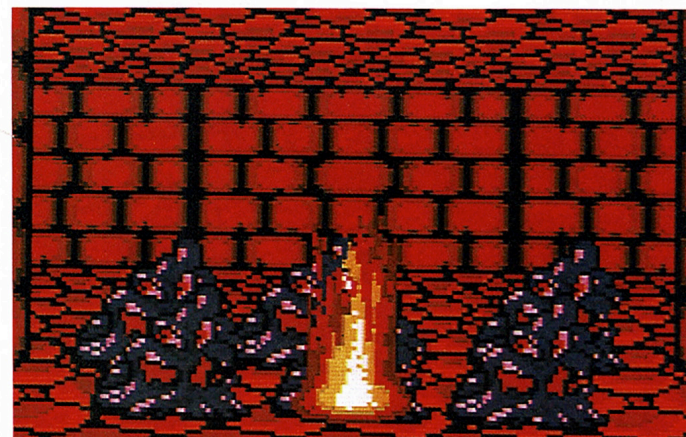
魔法の名称	魔法の効果
ブレイズ	炎系魔法で敵を焼きつくす攻撃魔法。
フリーズ	冷気系魔法。冷気や吹雪によって攻撃する。
スパーク	稲妻系魔法。稲妻をぶつけて攻撃する。
コンフューズ	敵の視界を奪い、混乱におとしいれる。
スロウ	敵の素早さを奪い、ダメージを増大させる。
アタック	唱えてもらった味方の攻撃力が上がる。
スリープ	成功すると敵を数ターンのあいだ眠らせる。
ヒール	味方のHP（生命値）を回復させる。
プロジェクト	16×16ブロックの範囲で歩いた通路を映す。
ディスアピア	モンスターを魔法の力によって押さえ込む。
アウトサイド	神殿や洞窟から一瞬にして脱出する魔法。

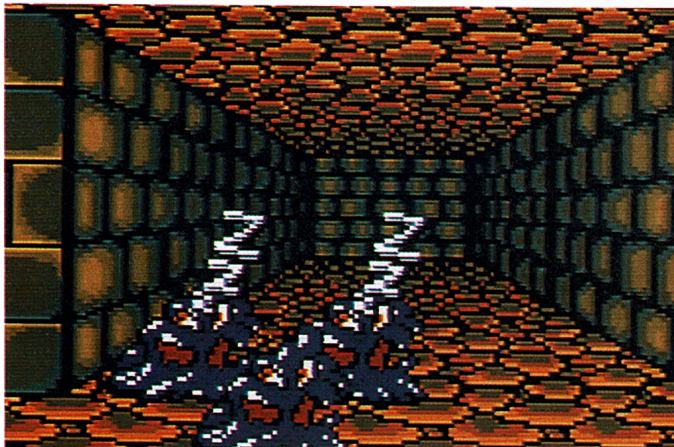
魔法のグラフィックをみてくれ

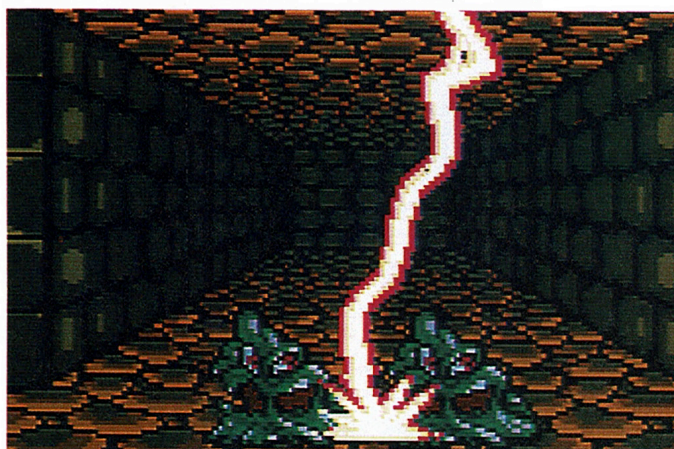
ヘルブラスト

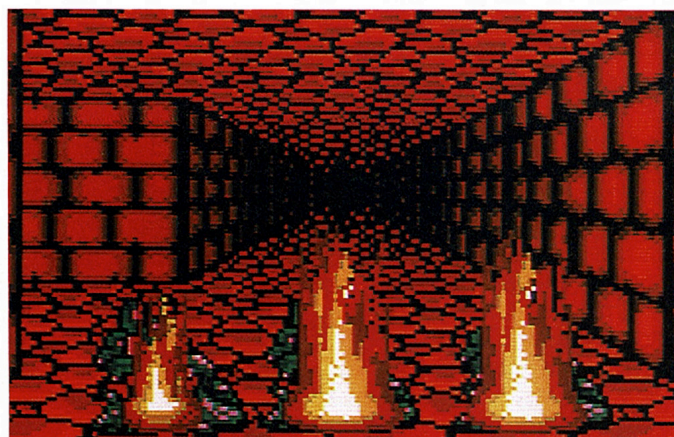
ビルボの使う攻撃魔法。空気中に真空の風をまき起こして、敵にダメージを与える魔法。実際の画面は風が横から吹く感じが出てる。

フリーズ

マーリンの使う攻撃魔法。冷気系の魔法。モンスターに強烈な吹雪をぶつけてダメージを与える魔法。レベル１でも結構強い。

ブレイズLV1

マーリンの使う炎系の攻撃魔法。レベル１の場合は敵１匹に対して効果を発揮する。少ないMPでコンスタントにダメージを与える。

スリープ

マーリンの使う魔法。この魔法にかかったモンスターは安らかな寝息とともに数ターン眠ってしまう。その隙をついてみんなでガンガン戦えばちょっと手強い奴でも楽に倒せるはずだ。

スパーク

マーリンの稲妻系の攻撃魔法。モンスターに稲妻を落としダメージを与える。ビカビカと光りながらのたうちまわる稲妻は迫力抜群。一度覚えたら使用頻度がかなり上がる魔法の一つだ。

ブレイズLV2

左で紹介しているブレイズの魔法のレベル2がこの写真。レベル2になると１匹ではなく１グループにダメージを与えることが可能。

ダンジョン内に出現するものたち

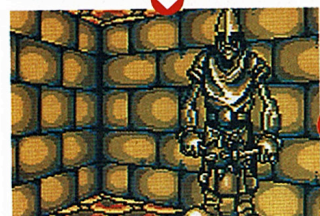
今回編集部に届いたロムでダンジョンの中に存在する数々の謎に挑む。

ダンジョンは今のところ1フロアしか移動できないけどそれでもかなり広い。マーリンがいなくてマップを見る魔法が使えない序盤はこまめにマッピングをすることをお勧めする。

ダンジョン探検楽しいな♪なんて言ってると迷ってしまうぞ

謎の石像

今回ダンジョン内で見つけたもので一番のスクープはこの石像ではないだろうか。

まず、見ての通りとても大きいというのが分かる。そして、両手に武器を持っていることから、どうやらこれは戦士の石像というのも分かるね。

だが、いったいなぜこんな場所にポツンと置いてあるのか。それが不思議だ。今のところ、この石像に関する秘密や噂は城や街にいってもまったく聞くことはできない。だが、このまま何もないとは思えない。いずれ、なんらかの形でマックスたち一行の前にたちはだかる謎になるのかも知れない。謎の多いダンジョンである。

遠くに見えるあの物体は？

どうやら大きな石像のようだ

目の前に立つ石像。いったい誰が、何の為にこんな物をダンジョン内に作ったのか？　その役割は!?

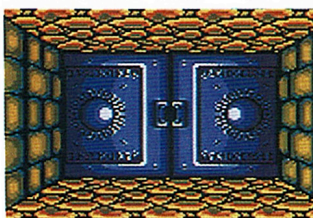
扉、宝箱、水たまり、壁画

さらにこの古の神殿はまだ1階だというのにさまざまな謎というか気になる部分がある。

まず、押しても引いてもびくともしない扉。この扉はいったいどうすれば開けることができるのだろうか。やはり、何かアイテムを捜さなくてはいけないのか。

そして、回廊の途中にあるひときわ大きなスペースはいったい何のためにあるのだろう。

さらに、マックス一行の前に突然現れる謎の壁画。この壁画はパーティにいったい何を伝えたいのか。古の力にパーティはただただとまどうばかりだ。

とにかく予想外の出来事が次々と起こるダンジョンだけにこれらの謎がいったいどういう風にパーティの前に立ちはだかってくるのか。早く知りたいものだ。

この扉は今のところまったく開けようがない。この扉の向こうは？

意味ありげにならぶ松明。これはマップを覚えるのにいい目印になる

水たまりからモンスターは出ないが

ついに見つけたぞ。宝箱を！

ひ、開いた！　中身はお金？　それともアイテム？　実はワナとか!?

序盤戦に出現するモンスターたち

今までのモンスターの紹介はモンスターの強さのレベルがばらばらだった。スライムとドラゴンを一緒に紹介したりしていたからね。

だが、今月からはキチンとゲームの進み具合に合わせて紹介できるようになったぞ。ゲームの進行に合わせてということで今回は神殿の中の序盤に登場するモンスターばかりだ。

だが、最初自分は1人で戦うわけだから油断は禁物。無茶して戦うとすぐに命を落とすぞ。くれぐれも戦闘は慎重に。

両手に骨で出来た武器を持ち攻撃してくるマッドモンキーだ

今月一番のザコキャラウーズ。ようするにスライムのこと

最初はかなりの強敵になる軍隊バチ。ぶっとい針で刺されるのは怖い

人間ほどの大きさがあると思われる大コウモリ。こいつも強い方に入る

こいつはあんまり見たくない、ミミズのモンスター、ウォームだ。強さは普通

多彩な登場人物を見てちょうだい

街の中で生活する人々

前号でも紹介したが本当にこのストームサングの街にはいろいろなキャラクタが登場する。特に酒場は新しい情報を求めて入るたびにイスに座っている奴が違うといった凝りよう。まったく楽しいというか凄いことをやっているRPGだとつくづく感じさせられる。

酒場には前回の取材時にはいなかったキャラクタも数多く登場して開発が順調に進んでいることを誇示していたぞ。

不思議に思うのは酒場の宿に泊まって朝起きるとだれもいなくなってしまうけど、彼らはいったいどこへ行ってしまうのだろう。ひょっとしていっしょの宿に泊まっているのだろうか。酒場以外でもゲーム中に出会うキャラもでてくるのかな。

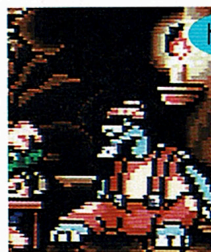
あいも変わらず酒場でくつろぐ人たち。あんたたちひょっとして暇なの？

ハッシュ

マックスにアドバイスしてくれるハッシュ。いい奴だ

トールマン

もうグデングデンになっているトールマン。亀だね

マダラ

マダラは酔っていてすぐにつっかかってくるぞ

チェスター

チェスターは歌が上手。機会があったら聞いてみるといい

タック

一人でグビグビやってるのはタック。小さいくせに飲むぞ

クシー

兄をいつも心配している心優しき妹クシー。かわいい

城内で主人公を待つ人々

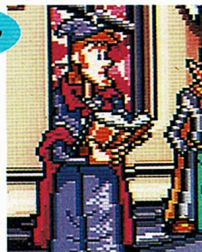
前号ではまだ完成していなく残念ながらイラストでお届けしたストームサング城の内部だったが、今号はキチンとした画面写真でお届けすることができる。

実際に見て驚いたのは、登場する人物の多いこと。そして動くことだ。これは『シャイニング&ザ・ダクネス』に登場するキャラたち全てにいえることだが、とにかくみんな体のどこかをピクピクさせているぞ。

プレイヤーは最初にこの謁見の間にくることになる。王の命令を受けてここから冒険にでることになる。ここには大臣や学者がいるので何かわからないことがあったら顔を出してみよう。

ずらりと並んだストーム国の精鋭たち。王宮騎士の長老トリスタンもいる

メルビル

メルビルはいつも本を読んでいる。学者さんみたいだ

大臣

王の側にピタッと控えているのが大臣。頭がきれそうだ

ノーバ

ノーバは賢者。とにかく色々なことをいっぱい知っている

ウォード

戦士長ウォードはあまりマックスのことを信用していない

王様

国民の皆に人気のあるストームサング王。どっしりしてる

トリスタン

そして最後は我が師、トリスタン。騎士の中の騎士だ

ATTACK

英知の洞くつまでのダンジョンマップを掲載!!

シャイニング&ザ・ダクネス

SHINING AND THE DARKNESS

セガが自信を持って放つ、期待のRPG『シャイニング&ザ・ダクネス』。今回はゲームの序盤を攻略する。

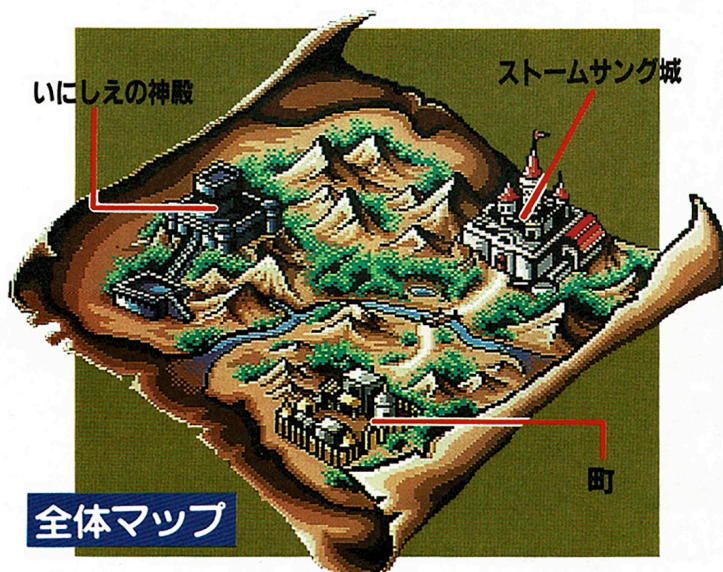
発売日	発売中	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	ロールプレイング
価　格	8700円(税別)	継続機能	バッテリーバックアップ
容　量	8M	モデム対応	――――――

4つのスピリットを手に入れ王女の救出に向かおう

メガドライブユーザーが待ち焦がれていたRPG、シャイニング&ザ・ダクネス。すでに3Dダンジョンに挑戦して、難解さに手を焼いている人も多いはず。この記事では序盤の主な目的である、4つのスピリット入手までをマップ付きで追っていく。ただし、このマップは通路の表記しかしていない。宝箱や階段などはプレイヤー自身が記入していって欲しい。さまざまな発見をすること自体が、このゲームの楽しみの一つだからだ。ぜひ頑張ってもらいたい。

プレイヤーは、神殿上階に捕らわれた王女を助け出すために、4つのスピリットを手に入れて神の許しを得なければならない。スピリットはそれぞれ、神殿1階から通じる4つの洞窟の中にある。

全体マップ

『メガドライブFAN』1991年5月号掲載

まず城や町で冒険の準備を整えよう

このゲームでは基本的な移動場所が、城、町、神殿の3つしかない。神殿は冒険の舞台だから、残る2つの場所の有効活用が必要不可欠。城と町は明確な役割分担を持っている。その内容を把握して、情報の見落としなどしないようにしよう。そうすれば展開がスムーズになる。それでは2つの場所の役割について細かく見ていこう。

⬆町は情報の源。しっかり情報を入手して冒険の準備を整えよう

ストームサング城で情報を入手

城ではストームサング王を中心とした人々がさまざまな情報を与えてくれる。同じ話でも人によって話す内容が異なるから、なるべく全員の話を聞くように。話の内容はイベントをクリアするたびに変わるから、クリアするたびに戻ってこよう。場合によっては、アイテムがもらえるときもある。

⬆尊敬する父がついていながら…

⬆騎士の見習いながらも名のり出る

⬆円卓の長老トリスタンが激励する

王宮えっけんの間で情報をくれる人々

- ストームサング王：王女に関しての情報をくれる。
- メリビル：4つの試練について話してくれる。
- ノーバ：あらゆることを詳しく話す人。
- 大臣：進むべき場所を教えてくれる。
- ウォード：直接情報はくれない、皮肉屋。
- トリスタン：情報はくれないが励ましてくれる。

※右の表中の記号は主＝主人公、マ＝マーリン、ビ＝ビルボを表します。

町の施設を十二分に活用しよう

武器や防具は戦闘をするのに欠かせないものだ。最初は200Gしかないから武器だけ購入しよう。中でもショートソードはお勧め。道具屋では、薬草を中心とした回復アイテムを買っておこう。セーブは教会でしかできないからこまめにしておこう。酒場では情報入手と体力回復をやっておこう。

⬆セーブだけでなく、治療もできる

⬆ブロンズナイフでは力不足。序盤戦はショートソードが一番使える

⬆戦いで疲れたらここで休もう

装備の違いを覚えよう

このゲームはキャラによって装備が異なる。主人公は武器は剣類、防具はほとんどものが装備できる。ビルボは武器は短剣やこん棒といったもの、防具は重くなければだいたい装備可能。マーリンは武器はつえのような軽めなもの、防具はローブ関係が向いている。

⬆短剣やモーニングスターばかりでなく、ヘビースピアも装備できる

⬆さすが戦士。武器や防具のほとんどのものがつけられる

⬆主な武器はつえ類。だが、トゲのムチはなぜか装備可能

各キャラの装備可能な武器・防具

武器名	装備可能者	防具名	装備可能者
こんぼう	主・ビ	ぬののフード	ビ・マ
ブロンズサーベル	主・マ	かわのかぶと	主
ショートアックス	ビ	けおりのふく	主・ビ
ミドルソード	主・ビ	ぬののローブ	ビ・マ
パワースティック	ビ・マ	かわのよろい	主・ビ
トゲのムチ	マ	かわのこて	主
モーニングスター	ビ	ライトシールド	主・ビ・マ

神殿1F～さらわれた姫の手がかりを探す

目的はさらわれた姫の手がかりを探すこと。それがメッセージなのか、はたまたアイテムなのか、この段階ではまだ不明。早急に探索したいのはやまやまだが、ダンジョン内はモンスターがはいかいしている。主人公も初めは強くないから、ある程度レベルを上げておこう。

⬆燭台や水たまりを目印にしよう

最初はひたすらレベル上げに励もう

レベルを上げるのに絶好の場所は、何と言ってもスタート地点周辺だろう。この辺りならウーズばかり出てくるから、戦闘に慣れるのも含めてどんどん戦おう。たまにおおなめくじ、ウォームといった強敵も現れるが、先制攻撃を受けなければそれほど問題はない。

⬆初めのうちはウーズ、おおなめくじといったキャラでレベルを上げろ

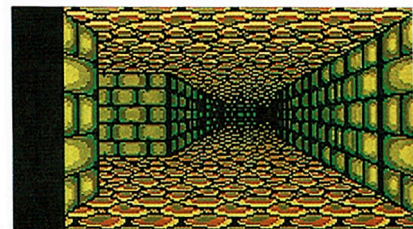
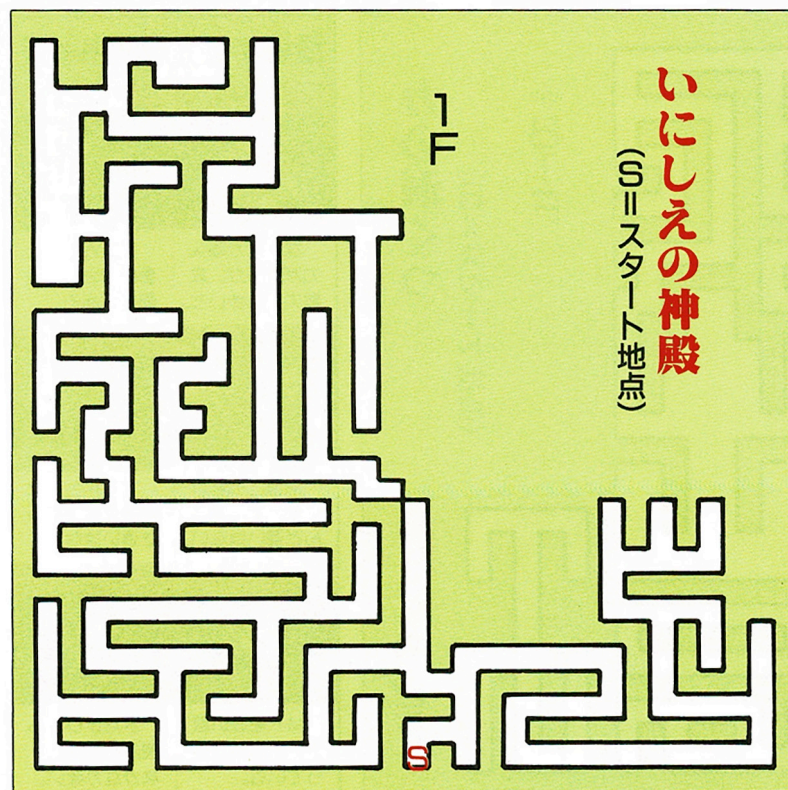
⬆人によって基準が違うと思うけど、最初はレベル4を目標にしよう

サーベルクラブを倒し、アイテムを入手

ある程度ダンジョンの中を進むと、サーベルクラブというモンスターと出会うはず。コイツは今までのキャラとは比べものにならないほど強いから、ぜひとも回復の実を携帯していることをお勧めする。回復の実はとても高価だが、かなりの体力を一度に回復できる便利アイテム。複数持っていった方がいい。あとはやられないように注意しながら戦おう。みごと倒すことができれば、王女の冠が手に入る。入手したら早速ストームサング城に戻ろう。

⬆神殿の奥で燭台が続く通路があったら注意。近くに強敵が潜んでいる

⬆アイテムを駆使して戦うのだ

⬆サーベルクラブを倒すと、王女の手がかりの王女の冠が手に入る

登場する主な敵キャラ

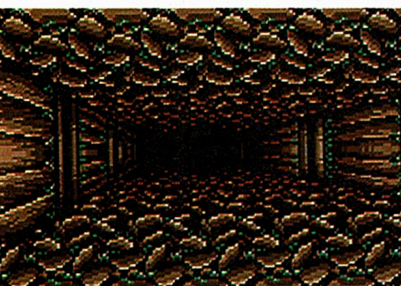
ウーズ	おおなめくじ	ダークジェリー
ザコ中のザコキャラ。それでも数が多いと苦戦する。	巨大ナメクジ。ヌルヌルしていて気持ちが悪い奴。	ウーズの強化版。攻撃力はウーズの比ではないぞ。
ウォーム	**おおこうもり**	**サーベルクラブ**
巨大ミミズ。特殊攻撃はないが、攻撃力はなかなか。	単体では弱いが、複数で現れると、かなりの強敵。	神殿1階の最強の敵。回復アイテムを使って倒そう。
マッド・エイプ	**ぐんたいばち**	**クリプル**
骨を振り上げて襲ってくる猿。防具が良ければ平気。	神殿の奥で現れる。攻撃力が高いから要注意だ。	ドワーフに似ている。序盤で一番攻撃力がある。

力の洞くつ〜仲間の体力に注意しながら進もう

力の洞くつは、神殿の入口の東にある青銅の扉の奥にある。この扉は大臣からもらえる、ドワーフのカギで開くことができる。ここの洞くつは大した仕掛けがないから、文字通り戦い抜くことが試練なのだ。まだ仲間のレベルが低いと思うので、いっしょにレベルを上げてやろう。

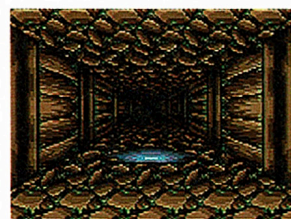
⬆場所は大臣が教えてくれる

位置を確認しながら進め

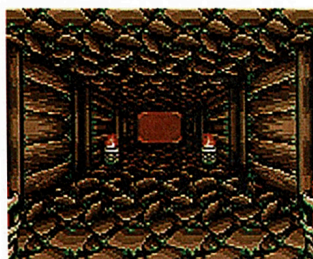
力の洞くつは、いにしえの神殿に比べて通路が広いうえに構造が複雑だ。マーリンのプロジェクトの魔法を使いながら、マップのどの位置にいるか確認しながら進むと安全。もしものためにMPを温存したいという人は、知覚の実を使って確認すればいい。

⬆歩いた分しか表示されない

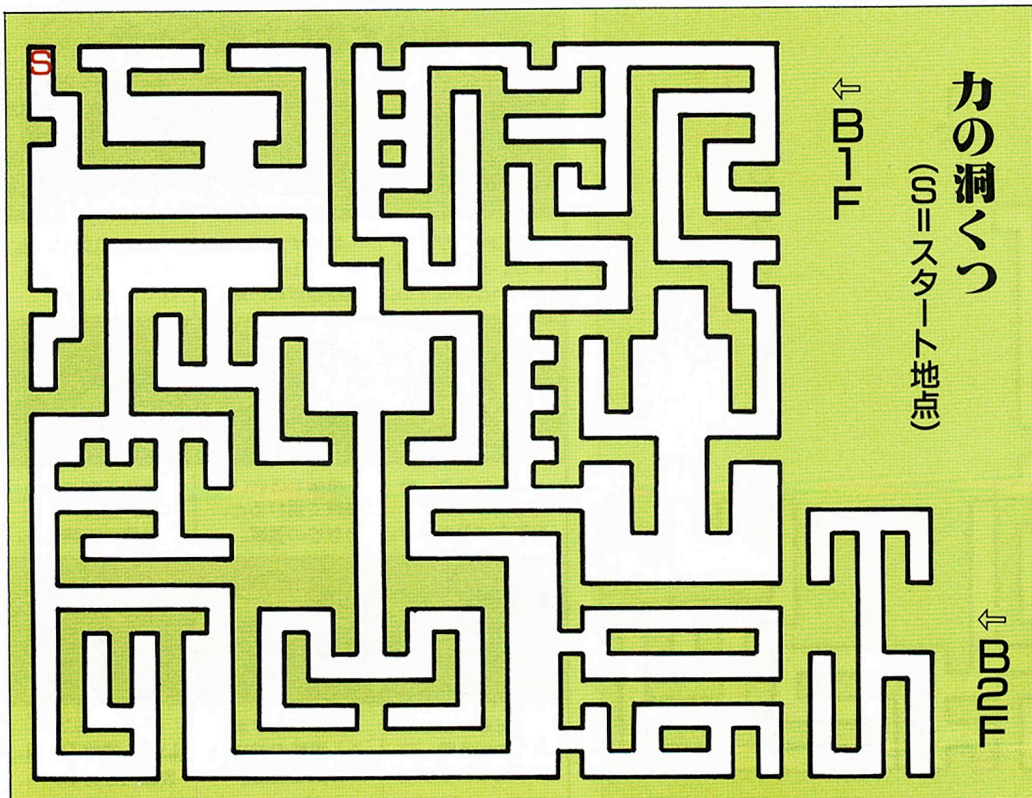
⬆このように通路が広いところでも、隅々まで歩くようにするといい

クリア直前!! スピリットはすぐそこだ

マップの右上の位置で知覚の実を見つけたら、そこから左に続く通路を進もう。そこをずっと進んでいくと、前方に水たまりが見えてくる。あとは素直に道なりに進んで行けば、スピリットを入手することができる。

⬆水たまりの近くにある

力のスピリット入手

今までと雰囲気がガラリと変わり、通路の下側にかがり火が置いてある。その先には祭壇があり、そこを通り抜けることでスピリットを手に入れたことになる。手に入れると洞くつの外に出されてしまうから、経験値を稼ぎたい人は近くでモンスターを倒しまくれ。

⬆スピリットは、必ずかがり火が並んでいる通路の先にある。

⬆ついに力のスピリットを入手した

ゴブリン：なかなか耐久力があるが、攻撃力はいまいち。

どくぐも：攻撃されると毒に冒される危険性がある。

バンパイア：おおこうもりの強化版。ほとんど違いはない。

イエティ：マッドエイプの強化版。大した違いはない。

チャオ

ラルヴァ：MPを吸い取る特殊攻撃を持っている。

チャオ：水たまりから突然出現する。なかなか強い。

勇気の洞くつ～MPは最後まで残しておこう

勇気の洞くつは、マップで見た限りとても難しそうに見える。マップのいたるところに魔法使いが苦手とするものがあり、とても進みにくい。ここの洞くつは、冒険者の勇気を試すと伝えられており、魔法を使う者には恐ろしいところであるという。また、勇気のほかに忍耐も必要なのだ。

⬆通路のどこが開くのかは秘密

MPの消費に注意しながら突き進め

魔法使いにとって恐ろしいものとは、床に生い茂っているいばらである。このいばらは踏むたびにMPを1ずつ消費していく。このことに気づかずに進んでいると、いつの間にかMPがなくなってしまうぞ。ここでは、MPの残りに注意しながら進んで行くように。

⬆ＭＰの残量は常に気を配れ

⬆踏むと画面がこうなり、ＭＰは進んだ分だけ消費するのだ

青銅の扉を開いて奥へと進入

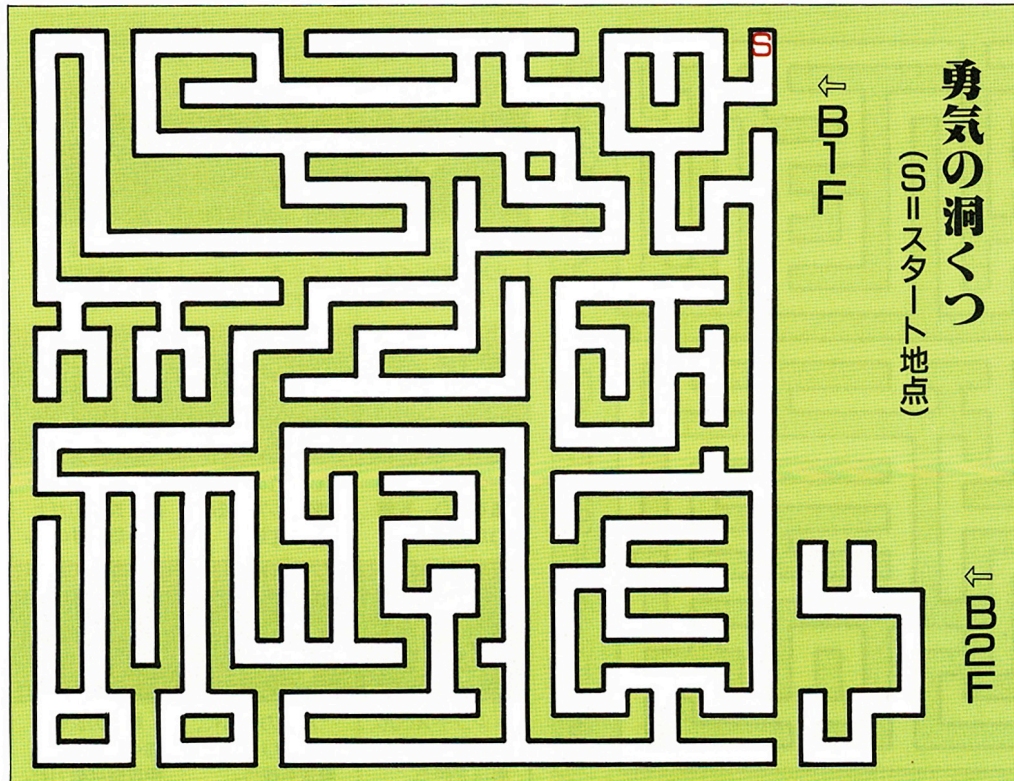
ここには、力の洞くつに向かうときに通った青銅の扉が2つある。1つは宝箱の山に続く通路、もう1つはスピリットのある場所に続いている。当然カギを使わなければ、扉を開くことができないぞ。

⬆力の洞くつに進む際にも通った扉。ここにはその扉が２つもある

⬇扉に１つは宝箱の山に続いている。だが、途中はいばらの通路なのだ

勇気のスピリット入手

勇気のスピリットは、マップの左手で入手できる。ここの洞くつには、スピリットのほかにまだ秘密が隠されている。スピリットを取ったら外に出されて、またこなければならない。それだと面倒なので、先に秘密を解明してみよう。

⬆これで２つめ。残るは真実と英知

登場する主な敵キャラ

ミーゴ	1つめキューブ
ぐんたいばちの強化版。スロウの魔法を使う。	重要な場所に近づくと回転しながら現れる。
エビルパテ	**オーク**
フリーズを使ってくる。使う前に倒すのだ。	ゴブリンの強化版。盾で攻撃を防いでくる。
でかあし	**マッドスラック**
自慢の大足で強力なキックをしてくるぞ。	おおなめくじの強化版。焼けつく息を吐くぞ。

真実の洞くつ〜激しさを増す戦闘にレベルアップで対抗

真実の洞くつは偽りに隠されており、通常ではたどり着くことができない。場所的にはいにしえの神殿の北東に入口がある。洞くつ内は、今までのものと比べものにならないほど複雑になっている。また、出現する敵も格段に強くなっているので、レベルが低いとまともに相手すらできない。

回復の実はいくつか買っておこう

突然現れる強敵モンスター

水たまりから突然襲ってくる、ケルピーはかなりの強敵。レベルが低いと倒すどころか、こっちが倒されてしまう。また、勇気の洞くつでおなじみの１つめキューブも出てくる。これらの敵と戦うには、回復アイテムは必需品。特に回復の実は絶対買っておこう。

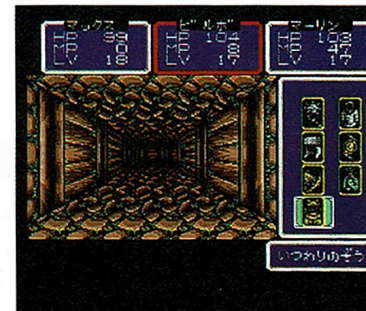
水たまりから突然現れるケルピー。攻撃力が高いうえに魔法まで使う

勇気の洞くつでおなじみの１つめキューブ。ここでも登場するのだ

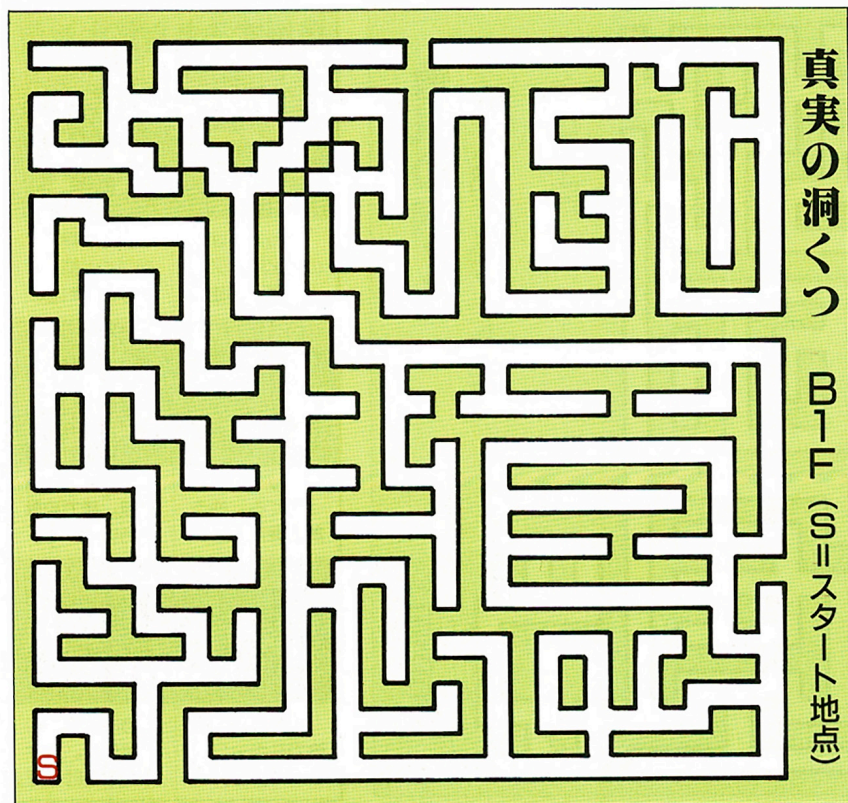
洞くつの奥はなぞだらけ

洞くつを探索していると、偽りの像というアイテムが手に入る。名前からして怪しいアイテムだが、用途や効果は今のところ不明。ただ一つ言えることは、この像が何かのカギになっているということ。

何に使うのだろか

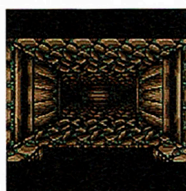
ヒントは単語は「ＡＴＴＡＣＨ」

真実のスピリット入手

全部で４つあるスピリット。その１つ１つに試練が用意されており、その試練をくぐり抜けた者だけに与えられるという。スピリットを別名神のゆるしとも呼ばれ、すべて集めると上の階に進むことができるようになる。

これで３つめ。残りは英知のみ!!

登場する主な敵キャラ

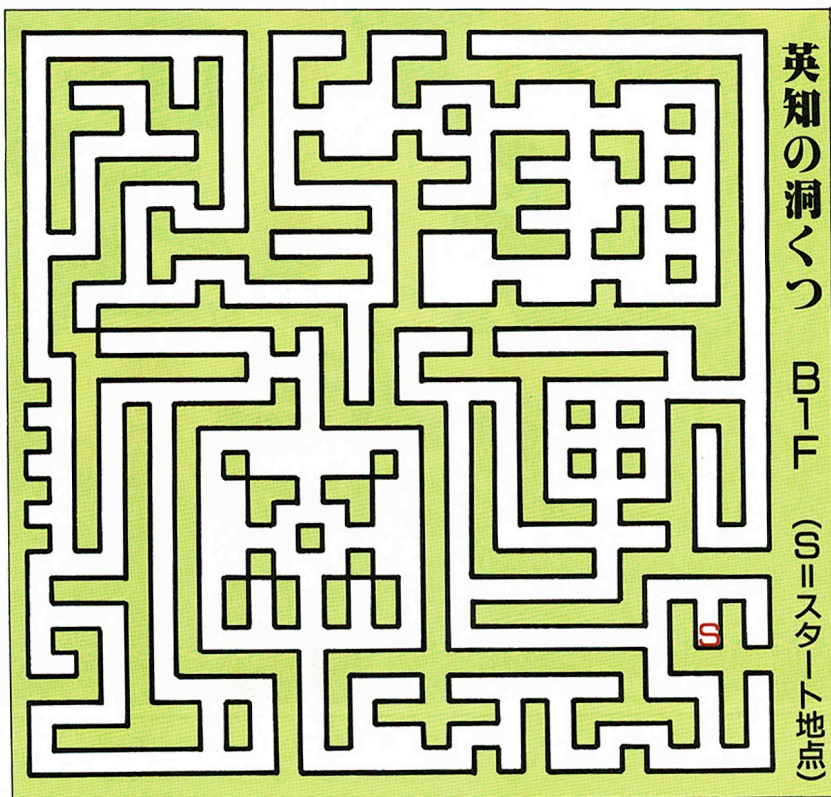
ビック・フッド	ナーガ	マタンゴ
でかあしの強化版。同じくキックをしてくる。	ひっかき攻撃をしてくる。ダメージが大きいぞ。	主に集団で現れ、睡眠攻撃をしてくる。
ミノタウルス	マミー	ボーグル
クイックの魔法を使う。攻撃力が高いのだ。	しびれの粉をまき散らしてくる。マヒに注意。	オークの強化版。攻撃力が上がっただけの奴。
まどうし	ケルピー	モア
アンチスペル、ヘルブラストの魔法を使う。	攻撃力が高く、またフリーズの魔法も使う。	単体の攻撃は怖くないが、集団攻撃は強力だ。

英知の洞くつ〜複雑にからんだ迷路のなぞを解こう

英知の洞くつは、最後の洞くつだけあって難しい。地下2階が4室もあり、地下1階と複雑なつながり方をしている。下の地下2階のマップはその位置関係を表している。コピーをとって地下1階のマップに重ねてみると、つながりがよく分かるはずだ。

落とし穴が多いので、位置の確認を怠るな

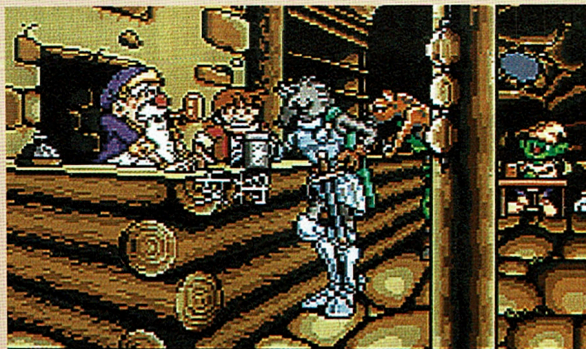
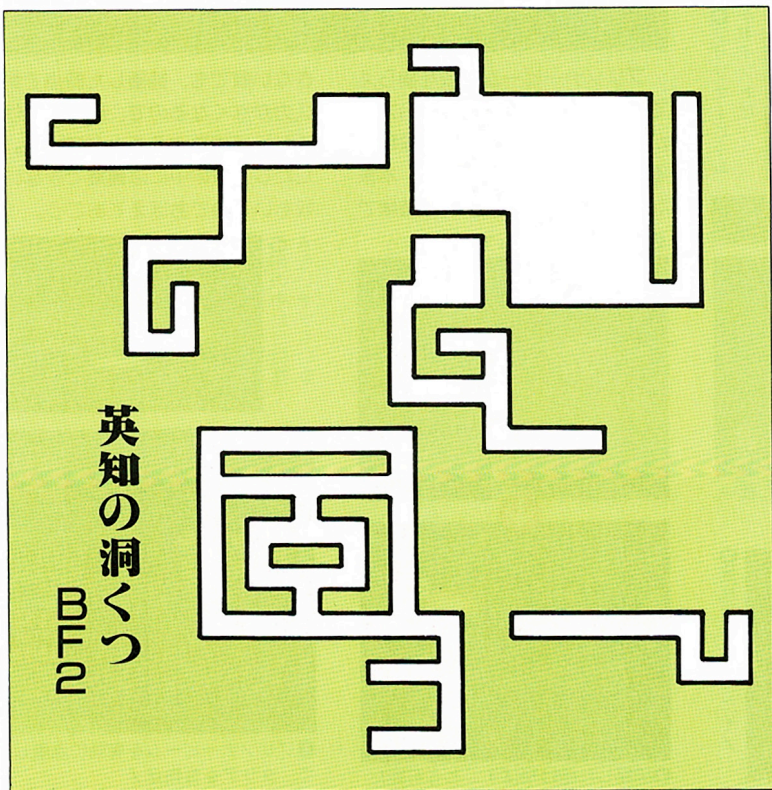
登場する主な敵キャラ

リザードマン	ラビリンスランナー	タランチュラ
こいつはクイックの魔法で防御力を上げる。	この系統の中では、抜群の攻撃力を持つ。	身動きできなくするくもいとを放ってくる。

レイス	スモーク	ジャックオキラー
ブレイズのレベル2を使う。集団で現れる。	冷たい息やスロウの魔法を仕掛けてくる。	ヒールの魔法を使うため、倒しにくい。

知って得する耳より情報

このゲームは実はストーリーから離れた部分でたくさんの仕掛けが用意されている。例えば、あちらこちらにいるノンプレイヤーキャラを一度にパーティに参加させると何かが起こったり、主人公が死んでしまった状態でイベントを起こすと内容が違ったりする。いろいろ探してみよう。

主人公が死んだときも、いろいろな楽しみがある

人と会話したときの内容や、イベントを起こしたときの内容が変化する

シャイニング & ザ・ダクネス

5月号アタックコーナーの続きだ。4つのスピリットを手に入れたあとの冒険の進め方を伝授する。神殿2階と3階のマップを載せたので参考にしよう。

発売日	発売中	メディア	ROM
メーカー名	セガ	ジャンル	ロールプレイング
価格	8700円(税別)	継続機能	バッテリーバックアップ
容量	8M	モデム対応	――――

4つのスピリットを手に入れたあと

力、勇気、真実、英知の4つのスピリットを手に入れたら、ストームサング城に行こう。城では王や大臣から、おほめの言葉を受けるとともに、次にすべきことをいい渡される。それは、いにしえの神殿内に捕らわれの身になっているクレア王女を救い出すことだ。神殿の奥深くは強い敵が出てくるので装備をととのえてから行こう。

⇧王様や部下の人々から情報を聞き出すことが大事だ

メルビルが行方不明

4つのスピリットを手に入れてからストームサング城に行くと、王や大臣らが出迎えてくれる。しかし、メルビルだけはどこかに消えていて、行方がつかめない。彼は王宮一の魔道士で、若くしてその地位を手に入れた。最近では、闇の魔法について深く研究している。いったい彼はどこに消えたのだろうか。とても心配だ。

⇧大臣、スコットの話によるとメルビルが行方不明だそうだ

町でつかの間の休息

町に行ってみると4つのスピリットを手に入れる前には、開いていなかった万屋が開店している。万屋では、ミスリル銀などの材料を持ち込んでアイテムを作ったり、貴重なアイテムの修理もしてもらえる。また、酒場に入ってみると、ビルボの父親とマーリンの母親が待ちかまえている。

⇧いやーっ、心なごむイベントだな

装備をととのえよう

万屋にはたくさんの強力な武器や防具が売られている。下に万屋で売っている武器と防具の一覧表を載せた。なお、装備可能者の省略は主＝主人公、ビ＝ビルボ、マ＝マーリンとなっている。

⇧かなりの高級品も扱っている

種類	名前	装備可能者	価格	効果
武器	フレイル	ビ	800	攻撃力+12
武器	なめしたムチ	マ	2000	攻撃力+15
武器	ライトスピア	主・ビ・マ	2800	攻撃力+25
武器	ダブルアックス	ビ	3200	攻撃力+30
武器	ブロンズランス	主	5000	攻撃力+35
武器	ジャンボハンマー	ビ	8800	攻撃力+38
武器	ブロードソード	主	9000	攻撃力+50
武器	アイアンランス	主	12000	攻撃力+75
武器	スチールランス	主	20000	攻撃力+100
かぶと	スチールヘルム	主	5980	防御力+25
よろい	けがわのローブ	ビ・マ	1800	防御力+20
よろい	アイアンアーマー	主	5600	防御力+48
よろい	スチールアーマー	主	10000	防御力+58
よろい	まほうのかたびら	主・ビ・マ	30000	防御力+50
たて	アイアンシールド	主・ビ	2300	防御力+26
たて	スチールシールド	主	6400	防御力+32
たて	まほうのたて	主・ビ・マ	16500	防御力+35

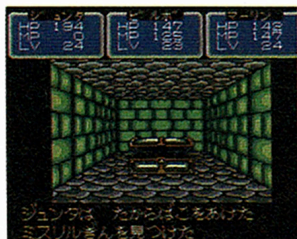
『メガドライブFAN』1991年6月号掲載

いにしえの神殿2階

神殿2階以降は階段さえ見つければ、ドンドン上の階に上がることができる。しかし、当然のごとく敵もかなり強力になるので、一気に進むことはできない。町にもどり、こまめに体力回復とセーブをしながら進んでいこう。

➡いよいよ、いにしえの神殿2階に突入だ

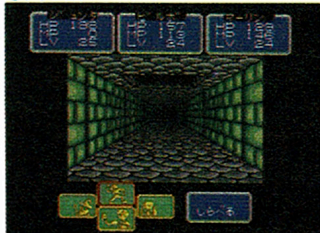
すべての宝箱を開けろ

この階の宝箱には強力な武器や防具、あるいは貴重なミスリル銀などのアイテムがあるので、すべての宝箱を開けるように。また、宝箱は強力な敵キャラに守られている場合があるので、これらの敵と戦うときは体力を回復しておく。

➡ミスリル銀発見!!

回廊となぞの穴

神殿2階を進んでいくと回廊がある。回廊を進んでいるときは外の景色が見える。この景色は、戦いの連続ですさんだ心をなごませてくれる。また、神殿には天井に穴の開いている場所がある。いったいこの穴はどのような役割を果たしているのか。疑問が残るところだが、3階を目指していこう。

➡穴を登るにはあるアイテムが必要

➡回廊の入口は２ヵ所あるぞ

➡外の景色がとてもきれいだ

登場する敵キャラ

マニコイド	ソーサラー	ブラッドボーン	トリフィド	コカトリス	しにがみ	うしおに
毒の粉を振りまく。仲間を呼ぶこともある。	レベル1のスパークの魔法を使ってくるぞ。	防御力が結構高く、HPも高いので早めに倒せ。	眠りの息を吐くが、HPがそれほど高くない。	攻撃を受けると、たまにマヒすることがある。	レベル1のソウルスチルをかけてくる。強敵だ。	HPは高いが防御力が低いので、倒しやすい。

ジン	ドラゴンニュート	バーサーカー
集団で現れる。魔法がなかなか効きにくい。	焼けつく息を吐いてくる。攻撃魔法も効きにくい。	頻繁に強烈な一撃を繰り出してくる。魔法が効く。

ワイト	じんめんじゅ	サラマンダー
レベル2のマインブレスとヘルブラストを使う。	精神を集中して、MPを吸い取ってくる。	HPが高く、ぐれんの炎を吐き出す。強敵だ。

ラミアー	ガルーダ	サーペント
突然踊りだして、こちらのHPを吸い取ってしまう。	集団で襲ってくる。こちらの攻撃をよくかわす。	レベル3のブレイズの魔法を使ってくるぞ。

いにしえの神殿2階マップ（S＝スタート地点）

一路、お城と町へ

神殿の2階をすべてまわって、金の泉を見つけたら、いったん3階まで上がってから城へ戻ろう。城には、メルビルの魔術の師匠である老師ゼノーがいて、敵であるメフィストについて、信じられないようなことを教えてくれる。

王様はショックを受けているようだ

メダリオンの入手

老師ゼノーはメフィストの正体を教えるだけでなく、貴重なアイテムの、メダリオンを主人公たちに与えてくれる。このメダリオンを使えば、神殿内を探索するのがとても楽になる。

老師ゼノーから貴重な贈り物が

メダリオンの使い方

神殿の2階以上のフロアにある金色の泉でメダリオンを使う。そのあと、神殿内や町などで戦闘時以外に、メダリオンをもう一度使う。すると、メダリオンを使った泉へ瞬時に移動ができる。これで、神殿1階から上の階まで、いちいち登らなくてもすむようになる。

泉の前でメダリオンを使え

戦闘中以外ならいつでも使える

メフィストからの誘い

老師ゼノーからメダリオンを入手したあとに、酒場に行くとメルビルのうつせみが待ち構えている。メルビルは、本性をあらわしメフィストへと変身する。そして、主人公たちを手下に引き込もうと話を持ちかけるが、断ると捨てゼリフをはいて去ってしまう。

急に態度が変わってしまう

捨てゼリフをはき、消えてしまう

貴様の手下などにはならないぞ

アイテムはこれを作れ

ミスリル銀やダークブロックなどのアイテムを、万屋に持っていけば、有料で武器や防具を作ってくれる。ただし、ダークブロックでは、呪われた武器や防具しかできないので売る方がいい。ミスリル銀で、防御力と攻撃力のないビルボにミスリルアーマーとミスリルアックスを作って、装備させよう。マーリンには盾を作れ。

ミスリル銀がたくさんあるなら、武器も作っておこう

ダークブロックで作ったアイテムには、すべて呪いがかかっている

ミスリルアーマーは主人公も装備できるが、ビルボに装備させよう

魔法のアイテム

神殿内で手に入れたアイテムの中には戦闘中に道具として使って、効果のあるアイテムがある。これらは魔法の使えない主人公に持たせよう。また、これらのアイテムは、使いすぎると壊れる可能性があるので、完全に壊れる前に万屋で修理してもらおう。

ブレイズのレベル3ぐらいの威力

これ以上使うと粉々になるぞ

万屋に修理に出せば、また使えるようになるのだ。有料だけど

光の装備に関する情報

老師ゼノーからメダリオンを与えられたあとに、王宮の大賢者ノーバから話を聞くと、「とざされた光のちからを　4つの装備を見つけるのじゃ」といわれる。この4つの装備は神殿の内部にあり、戦士だけが装備できるという。4つの装備とクレア王女を探すことがゲーム後半のポイントだ。

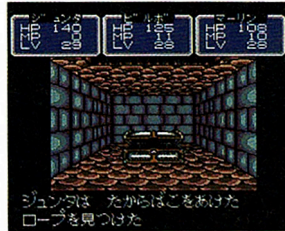
光の装備は神殿の2階より上に

いにしえの神殿3F

いにしえの神殿3階以降は、直接攻撃してくる敵だけでなく、ブレス攻撃やレベルの高い魔法を使う敵がいる。対策として一番いいのは、常に主人公たちのHPを満タン近くにしておくことだ。回復魔法を使いながら進んでいこう。

常に体力を回復魔法でいやしながら進もう

ロープの入手

神殿3階にも宝箱はあり、強力な防具や武器がある。しかし、3階にあるアイテムの中で一番重要なものはロープである。このロープがあるとないとでは、ゲームの進行がかなり違ってくるので必ず見つけ出すように。

ロープを発見

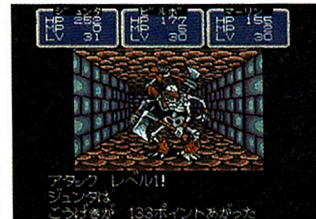
ロープの使い方

ロープ自体を戦闘中や神殿の普通のフロアで使うと、何の効果もない。しかし、今までの神殿探索で、天井に穴の開いた場所を見つけているはずだ。この天井に穴の開いた場所の真下でロープを使うと、穴から上のフロアに移動できるようになる。神殿3階の奥の方には、ロープを使わないと進めない場所や手に入らない光の装備もあるので、穴を見つけたら必ずロープを使うように。

穴の真下でロープを使う。結構、伸びがいい

これで縦横無尽に神殿内を探索できる

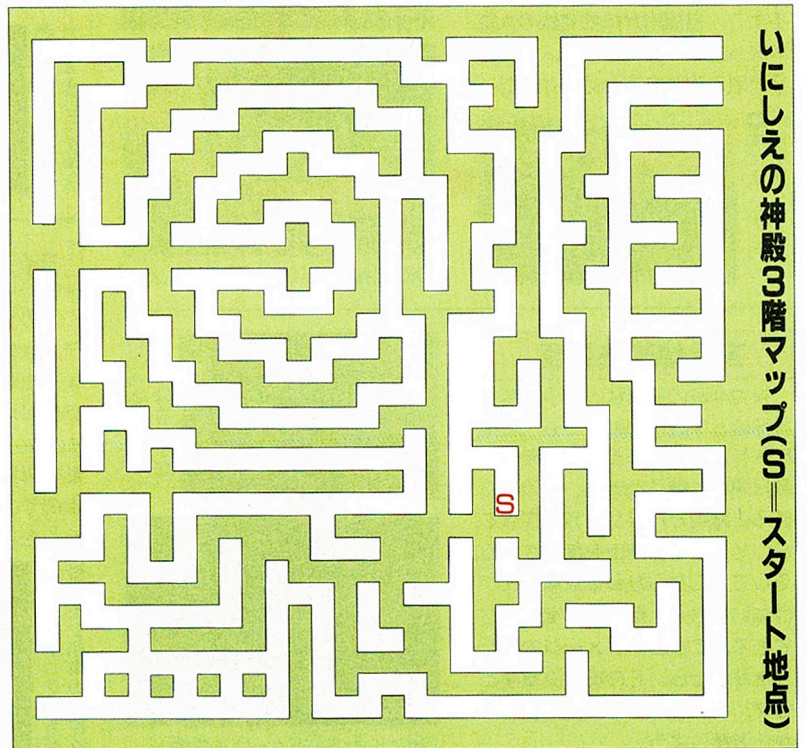
強力なモンスター、プローバー

神殿3階の最後に登場する敵キャラだ。この敵はHPがかなり高い上に守備力まで高い。しかも敵は頻繁に強烈な一撃を放ってくる。この敵への対策は、アタックやクイックなどの魔法を使って、主人公たちをパワーアップさせてから、通常の攻撃をするのがベストだ。

主人公たち自身に魔法をかける

ＭＰがないと話にならない

登場する敵キャラ

グリフォン	トロール	しりょう
こいつの羽ばたきには、ヘルブラストの効果がある。	攻撃力がかなりあるが、スリープの魔法がよく効く。	HPが高く、毒の粉を振りまいてくるぞ。

マーダー	ガスト	ゴルゴン
防御力が高く、たまに2回連続で攻撃してくる。	集団で襲ってくる。少数で出現すると仲間を呼ぶ。	冷たい息を吹きかけてくる。集団で現れることも。
レブナント	**バジリスク**	**デーモンメイル**
レベル2のスロウをかけてくる。早めに倒そう。	血走る目でにらまれるとマヒすることがある。	防御力があり、強烈な一撃を繰り出す確率が高い。
ネクロマンサー	**ゾンビ**	**スペクター**
傷つくとレベル2のヒールを使う。1匹ずつ倒せ。	攻撃を受けると毒に冒されることがある。	レベル1のソウルスチルを使ってくる強敵。

いにしえの神殿3階マップ(S＝スタート地点)

シャイニング&ザ・ダクネス

同じ敵と何度も戦う

神殿の１階から力の洞くつに向かう通路の、東に27、南に24、西に向かう地点には、もらえる経験値が高いサーベルクラブが出てくる。そこでサーベルクラブを倒し、方向ボタンを上、下、右、左の順に押すと、１度しか出てこないサーベルクラブがまた現れる。これを利用してサーベルクラブを何度も倒すと、楽にレベルアップができる。　（神奈川県／田中伸之）

◎いにしえの神殿への通路の、写真の場所に行こう

◎サーベルクラブを倒す

方向ボタンを上、下、左、右の順に押す

◎すると、もう１度サーベルクラブが出現。何度でも出てくる

王女の冠を装備する

いにしえの神殿で手に入る王女の冠は、城でトリスタンに話しかけると渡すことになる。しかし王女の冠を手に入れてから城に行き、トリスタンと話をせずに城から出て、町でビルボとマーリンを仲間にすると冠を渡さずにすむ。王女の冠はかなりの高値で売れるうえに、装備すれば防御力が16もアップする。冠を渡さなくてもストーリーは進行するので、お得なウルテクだ。　（大阪府／東雅史）

◎王女の冠を手に入れる

◎いったん城に戻る

トリスタンと話をせずに城から出る

◎町で仲間を見つける

◎王女の冠は防御力が高い

シャイニング&ザ・ダクネス

修理で金貨を大量入手

ファイアーソードなどの魔法のアイテムを修理に出して、金貨を大量に入手してしまうウルテクだ。

魔法のアイテムを使って、あと１回使うと壊れてしまう状態になったら、万屋に修理に出そう。このときに持っている金貨の数を、アイテムの修理代よりも少なくしておく。万屋にアイテムを預けたら宿屋に泊まる。そして、アイテムを受け取ってからステータス画面を出すと、金貨の数が400万枚以上に増えているのだ。

（栃木県／石島薫）

◎あと１回使うと壊れるところまできたら

◎万屋に行って修理をしてもらうのだが…

金貨の数を修理代より少なくしておく

◎それでも修理は頼める

◎金貨の数が、メチャクチャに増えてしまう

敵を呼ばせて大稼ぎ

このゲームに、ゾンビを呼ぶネクロマンサーという敵キャラが出てくる。このネクロマンサーが出てきたら、まず１匹を残して全滅させる。ネクロマンサーは高い確率でゾンビを呼ぶので、ゾンビだけを倒し続けよう。すると、１回の戦闘で、かなりの経験値と金貨を稼げる。（大阪府／でかあし）

◎ネクロマンサー出現

◎ネクロマンサーを１匹残し、ゾンビを呼ばせる

◎ゾンビだけを倒し続けると…

◎経験値と金貨が、大量に手に入る。これならすぐにレベルアップだ

『メガドライブFAN』1991年6,7,10,12月号掲載

シャイニング&ザ・ダクネス

強力なディスピア？

ディスピアの魔法を使って、自キャラより高レベルのモンスターの出現を封じ込むウルテクだ。

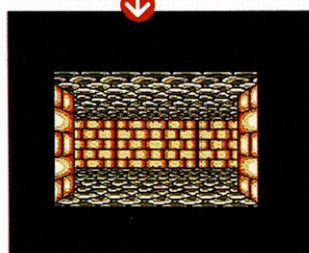
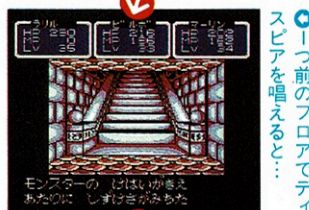
ディスピアの魔法は、自キャラより低レベルのモンスターしか封じ込むことができない。しかし、まだディスピアが通用するフロアで唱え、通用しないはずのフロアに上がるとその効果は継続し、魔法が切れるまでモンスターは出現しなくなるのだ。

（京都府／春日智志）

自キャラのレベルが低くて、ディスピアの魔法が通用しないときに

一つ前のフロアでディスピアを唱えると…

モンスターを封じ込めるのだ

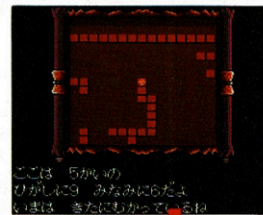
効果が切れてしまえばそれまで。もう一度唱えてもムダだ

シャイニング&ザ・ダクネス

光の鎧がどこにあるのか、教えて下さい。

（神奈川県／大場邦弘）

光の鎧のありかは、古の神殿の5階の深遠部にある。マップ上の位置は東に9、南に6の地点。この場所にある宝箱を調べれば光の鎧は手に入る。しかし、ここに着くまでにはたくさんの手強い敵モンスターたちが襲ってくる。回復の魔法を使って、常にHPを満タンにした状態で進んでいこう。

古の神殿の5階の東に9、南に6の場所だ

光の鎧を発見!!

シャイニング&ザ・ダクネス

泉の精に力を貸してもらえるようにする方法がわからない。

（千葉県／MDF）

主人公がすべての光の装備を身につけていないとダメだ。古の神殿でこれらを必ず見つけよう。光の装備は、かぶと、よろい、盾、剣の4つである。この装備を整えてストームサング城へ行き、クレア王女と話す。すると「聖女の涙」が手に入る。そして、古の神殿5階の東に3、南に26の泉で使うと、泉の精の助力が得られる。

光の装備をすべて揃えてクレア王女と話をする

ここで「聖女の涙」を使う